

# Extensión de Ardora para Moodle – **Instalar en un curso de Moodle una actividad interactiva de Ardora**

www.webardora.net

**VERSIÓN 10.0**

## **0.- Antes de empezar.**

Antes de empezar es importante que tenga en cuenta lo siguiente:

1.- En este tutorial se explica como subir una actividad creada con Ardora a un curso de Moodle mediante la **extensión de Ardora** para esta plataforma por lo que la citada **extensión ha de estar correctamente instalada**. De no ser así pida al administrador o administradora de su aula virtual que la instale (en esta web hay un tutorial donde se explica paso a paso el proceso a seguir).

2.- **Tiene sentido** insertar una actividad de la forma que vamos a comentar en este tutorial **siempre y cuando desee llevar un control detallado de lo realizado por sus alumnas y alumnos. Si su curso no tiene alumnado matriculado y asignado a un grupo subir la actividad tal y como se cuenta aquí no será útil (la actividad no funcionará)**. En ese caso suba la actividad a Moodle como cualquier otro contenido, así la actividad estará operativa pero no realizará ningún control de lo realizado por el alumnado.

3.- Los **tipos de contenidos que pueden subirse** mediante esta extensión son:

Cualquiera de las más de 40 **actividades interactivas** que crea Ardora.

Los **paquetes de actividades**.

Los **espacios web**.

De cada uno de estos contenidos puede encontrar un tutorial en esta misma web.

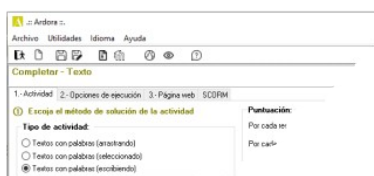
Para otros contenidos, como las páginas multimedia que crea Ardora, puede subirlas al aula mediante la opción "archivo" de Moodle..

# Extensión de Ardora para Moodle – **Instalar en un curso de Moodle una actividad interactiva de Ardora**

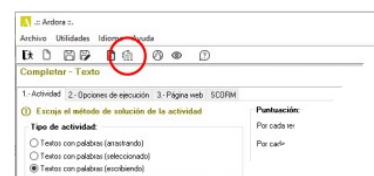
www.webardora.net

## Guía rápida.

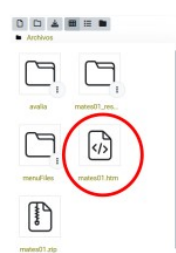
**A** ① Crear actividad → ② Establecer puntuación → ③ Obtener zip



**Puntuación:**  
Por cada respuesta correcta + 1  
Por cada respuesta incorrecta - 1



**m** ④ Añadir actividad → ⑤ Añadir zip → ⑥ Descomprimir



⑦ Seleccionar htm como principal

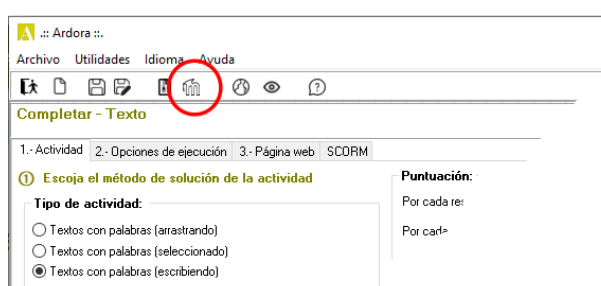
## 1.- Creamos la actividad.

El proceso es muy sencillo. Empezaremos por crear la actividad que queremos subir a nuestro curso. Introduzca todos los datos que estime oportunos y compruebe su correcto funcionamiento mediante la "vista previa".

Tenga en cuenta que los valores que introduzca en **puntuación** serán los que luego se reflejen tanto en el **libro de calificaciones** de Moodle como en el **informe detallado** que crea Ardora (más adelante explicamos como se accede a ese informe).

**Puntuación:**  
Por cada respuesta correcta + 1  
Por cada respuesta incorrecta - 1

Una vez que la actividad está "a nuestro gusto" debemos de crear el archivo zip que luego subiremos al curso de nuestra aula virtual. Para ello solo debemos de hacer clic en el **botón con el logotipo de Moodle** (también puede acceder desde el menú "Archivo").



# Extensión de Ardora para Moodle – **Instalar en un curso de Moodle una actividad interactiva de Ardora**

www.webardora.net

El programa solicitará un nombre para ese archivo y se encargará de crear todo lo necesario en el fichero zip.

## 2.- Subimos la actividad a nuestro curso.

En el lugar de nuestro curso que deseemos pulsamos sobre "Añadir una actividad o recurso" y, en la ventana que aparece, seleccionamos "Ardora".

Con eso se abrirá una ventana en la que tendremos que insertar los parámetros necesarios para nuestra actividad.

En esta nueva ventana debemos de realizar lo siguiente:

**1.- Nombre:** escriba un texto que identifique a la actividad en el curso.

**2.- Descripción:** si lo desea puede introducir un comentario, consejos para el alumnado, aspectos a tener en cuenta, etc.

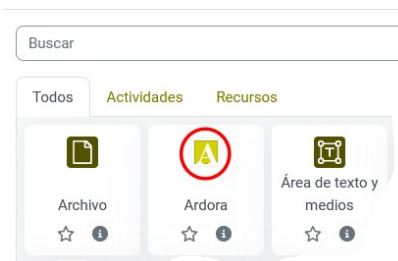
**3.-** Debe de marcar esta casilla si desea que se muestre en el curso el texto escrito en el punto 2.

**4.- Seleccionar archivos:** cargue aquí o **arrastre el fichero zip** que acaba de crear en Ardora.

**5.-** Haga **clíc en el fichero zip** una vez que se haya completado la "subida".

**6.-** Pulse en el botón **descomprimir**. Después de un tiempo, en el mismo sitio que está el archivo zip tendrá otros archivos y carpetas.

### Añadir una actividad o un recurso

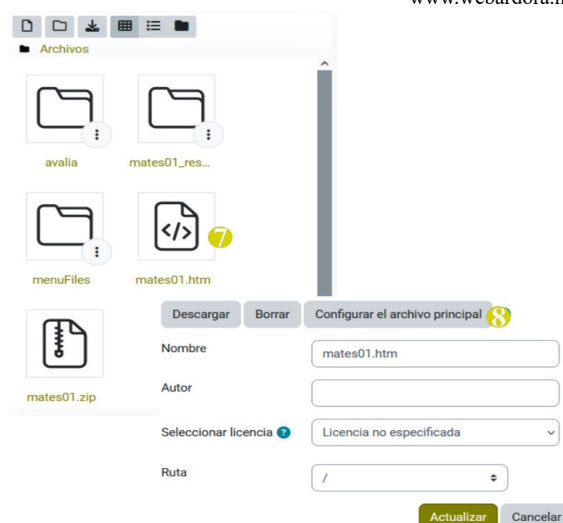


# Extensión de Ardora para Moodle – **Instalar en un curso de Moodle una actividad interactiva de Ardora**

www.webardora.net

Ahora observe que en los archivos y carpetas que aparecen hay un archivo, que tiene el mismo nombre que el fichero zip que subimos (en las imágenes "mate01") pero con la extensión "htm" (en las imágenes "mate01.htm").

**7.-** Hacemos **clic sobre el archivo htm.**



**8.-** En la ventana emergente, indicamos que es el archivo principal haciendo clic sobre **"Configurar como archivo principal"**.

Ahora ya podemos borrar el archivo zip que acabamos de subir con tan sólo hacer clic en el fichero zip y pulsando esta vez en "borrar".

En el apartado de **"apariencia"** puede determinar cómo se va a mostrar la actividad dentro de su curso.



En la opción de **"Display"** puede seleccionar entre distintos valores que indicarán el lugar en el que se muestra la actividad. Puede ser muy interesante que pulse sobre **"Mostrar más..."** ya que así podrá especificar el ancho y alto que tendrá la ventana emergente o el contenedor de la actividad dentro del curso.

Ahora ya sólo restaría guardar la actividad en **"Guardar y regresar al curso"** para que se muestre en nuestro curso. Recuerde que los parámetros que acabamos de introducir siempre pueden ser reeditados.

# Extensión de Ardora para Moodle – **Instalar en un curso de Moodle una actividad interactiva de Ardora**

www.webardora.net

## **Libro de calificaciones.**

Después de que el alumnado realice la actividad podrá **consultar** tanto alumnado (si la configuración de Moodle lo permite) como profesorado **la puntuación obtenida**

por cada alumno en cada una de las actividades que inserte en el apartado de "**Calificaciones**" del propio curso.

Ítem de calificación	Ponderación calculada	Calificación
Curso Ardora Ejemplo		
ARDORA Problema 1	-	1,00

Nombre / Apellido(s)	Problema 1	Total del curso
AA Alumno 01 Apellidos 01	1,00	
AA Alumno 02 Apellidos 02		
AA Alumno 03 Apellidos 03	0,00	
AA Alumno 04 Apellidos 04		
AA Alumno 05 Apellidos 05		
Promedio general	0,50	

1.- En el caso de un **alumno o alumna** verá exclusivamente su puntuación.

2.- En el caso de un **profesor o profesora** verá la relación de todo el alumnado matriculado en el curso y la puntuación obtenida (en el caso de que hayan accedido a la actividad).

No obstante, **si desea más información** sobre lo hecho por cada uno de sus alumnos y alumnas como: el tiempo empleado, las veces que ha intentado solucionar la actividad o los puntos obtenidos lo mejor es recurrir al informe detallado que se comenta en el siguiente apartado.

## **Informe de la actividad.**

**IMPORTANTE:** Para que los informes detallados que crea Ardora puedan ser visionados **el alumnado ha de estar matriculado obligatoriamente en un determinado grupo.**

Al abrir la actividad, acercando el **cursor del ratón al borde derecho del espacio que contiene a la actividad** aparecerá en la esquina inferior derecha un **botón redondeado** que nos llevará al informe detallado.

# Extensión de Ardora para Moodle – Instalar en un curso de Moodle una actividad interactiva de Ardora

www.webardora.net

Lee con atención lo que dice la niña y contesta.

En esta librería harían falta cinco libros para tener la centena.

¿ Cuántos libros harían falta en esta librería?

Respuesta:

¡ Bien hecho!

Curso Ardora Ejemplo - Problema 1

Apellidos 03 Alumno 03

1.- 3/12/2023 17:28

Nº	Actividad	Ejecuciones	Estado	intentos:	puntos:
1	Problema 1	2	🔴	2	-2
2	Problema 1	1	🟢	1	0
Total					0

2.- 3/12/2023 17:33

Nº	Actividad	Ejecuciones	Estado	intentos:	puntos:
1	Problema 1	1	🟡	0	0
Total					0

En la imagen se muestra el informe que vería el alumno de su trabajo. Se puede apreciar que ha entrado a realizar esta actividad dos veces. La primera el día 3/12/2023 a las 17:28 y ha realizado dos ejecuciones (ha intentado dar la respuesta dos veces), si colocamos el cursor del ratón sobre ese número dos aparece el detalle que se ve en la imagen; la primera vez obtuvo un error (icono rojo - respuesta incorrecta o tiempo agotado) y una puntuación de -2 puntos mientras que la segunda vez la resolvió correctamente (icono verde) pero obtuvo 0 puntos.

En el caso de que sea el profesor el que accede al informe verá exactamente lo mismo pero para cada uno de los alumnos que ya han accedido a la actividad. En este caso, en la imagen, podemos ver que el "Alumno 01" ha entrado también dos veces y que la segunda vez, en el apartado "estado" aparece un icono gris lo que indica que el sistema mostró la imagen pero que la actividad no fue resuelta ni bien ni mal.

Curso Ardora Ejemplo - Problema 1

Apellidos 01 Alumno 01

1.- 3/12/2023 17:23

Nº	Actividad	Ejecuciones	Estado	intentos:	puntos:
1	Problema 1	1	🟢	0	1
Total					1

2.- 3/12/2023 17:25

Nº	Actividad	Ejecuciones	Estado	intentos:	puntos:
1	Problema 1	1	🟡	0	0
Total					0

Apellidos 03 Alumno 03

1.- 3/12/2023 17:28

Nº	Actividad	Ejecuciones	Estado	intentos:	puntos:
1	Problema 1	2	🟢	3	0
Total					0

## Extensión de Ardora para Moodle – **Instalar en un curso de Moodle una actividad interactiva de Ardora**

---

[www.webardora.net](http://www.webardora.net)

Observe también que, en el caso del profesor, para cada una de las veces que ha entrado el alumno hay una X roja, pulsando en ella borraríamos esos datos de acceso para, por ejemplo, cuando un alumno o alumna entra y sale de la actividad por error.