

“Pacchetto di attività” è una “Utilità” di Ardora che permette di mettere assieme fino a 30 esercizi interattivi diversi, creati con il software.

Questo “aggregatore di contenuti” fornisce le seguenti opzioni:

- sistema di navigazione interno per passare da una attività all’altra;
- collegamenti ad altri file o contenuti esterni, anche residenti sul web;
- assemblaggio delle diverse attività con lo stesso aspetto grafico (layout);
- sistema di valutazione con “report” finale.

ATTENZIONE: i pacchetti Ardora funzionano correttamente solo con il browser Mozilla Firefox, soprattutto per quanto attiene la generazione del “report” di valutazione.

Di cosa ho bisogno?

È necessario avere a disposizione un gruppo di attività interattive realizzate con Ardora, ovvero le cartelle che Ardora crea, quando si pubblica un’attività.

Il vantaggio è quello di avere tutte le attività aggregate in un unico contenitore e la possibilità di accedere ad un report finale, che tiene nota delle prestazioni fatte registrare dall’alunno nei singoli esercizi.

Per fare un esempio, per mezzo di un “Pacchetto” potremmo unire sotto un’unica veste grafica omogenea un “cruciverba”, un “Gioco dell’impiccato”, un “Memory” etc.

Da dove dovrei iniziare?

Si inizierà ovviamente creando le attività che si desidera includere nel “pacchetto” (esse devono essere già pronte e già “pubblicate”).

Avvertenza: nel “Pacchetto” si possono inserire attività di Ardora che inizialmente erano state pensate per essere utilizzate con altra finalità; questo è possibile poiché i file originali delle varie attività non saranno “modificati” in alcun modo, bensì duplicati dal software ed inseriti nel “Pacchetto” medesimo.

Fare clic sul menu “**Utilità**” e scegliere l’opzione “**Pacchetto di attività di Ardora**”.

“Pacchetto di attività” presenta quattro schede (*figura 1*), che andremo ad analizzare una ad una.



Figura 1

1. Scegli le attività

Come in quasi tutte le "attività di Ardora", facendo doppio clic su una delle righe della tabella (*figura 2*), si inseriscono i dati; in questo caso i dati sono rappresentati dalle attività che andranno a costituire il nostro "pacchetto".

D Doppio clic sulla tabella per aggiungere dati

N.	Descrizione	File	Link.	Att.	Aiuto	Nuo/Pre	Au.	Ava.	M.P.	M.L.	Re.	Aut.	Alt.
1													420
2													420
3													420
4													420
5													420
6													420
7													420

Figura 2

Facendo doppio clic sulla tabella si aprirà la finestra sottostante (*figura3*):

ARDORA

1 - 15 16 - 30 **1**

Descrizione	File	Link.	Att.	Aiuto	Nuo/Pre	Au.	Ava.	M.P.	M.L.	Re.	Aut.	Alt.
1 Album	D:\Daniele\Desktop\Ardora7_5_...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	http://www.materialdidattici.org	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	500
2 Etichette su immagini	D:\Daniele\Desktop\Ardora7_5_...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	meridiani.pdf	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	500
3 Diagramma	D:\Daniele\Desktop\Ardora7_5_...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	500
4 Associazioni	D:\Daniele\Desktop\Ardora7_5_...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	500
5		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	420
6 2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	420
7		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	420
8		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	420
9		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	420
10		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	420
11		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	420
12		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	420
13		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	420
14		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	420
15		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	420

11 Seleziona tutto

Figura 3

1. Ogni pacchetto può avere un **massimo di 30 attività**; facendo clic sulle schede individuate dal numero 1 (*figura 3*) è possibile passare dalle prime 15 attività a quelle successive.

2. Descrizione: nel campo individuato dal numero 2 (*figura 3*) inserire un breve titolo dell'attività; questo testo verrà visualizzato solo quando l'utente posiziona il mouse (mouse over) sul link che porta a una delle attività.

3. File: nel campo individuato dal numero 3 (*figura 3*) si aggiungono le attività (già pubblicate precedentemente) che vogliamo inserire nel pacchetto;



cliccare sull'icona apposita (vedi immagine qui a fianco), cercare nel proprio computer la cartella contenente l'attività di Ardora da inserire, aprirla e selezionare il file htm.

4. Link. Att. (link alle altre attività): selezionando questa casella (numero 4, *figura 3*), in ogni pagina verrà inserito un menù per collegarsi alle altre attività che costituiscono il pacchetto (permette una navigazione "a salti"); vedi figura 4.

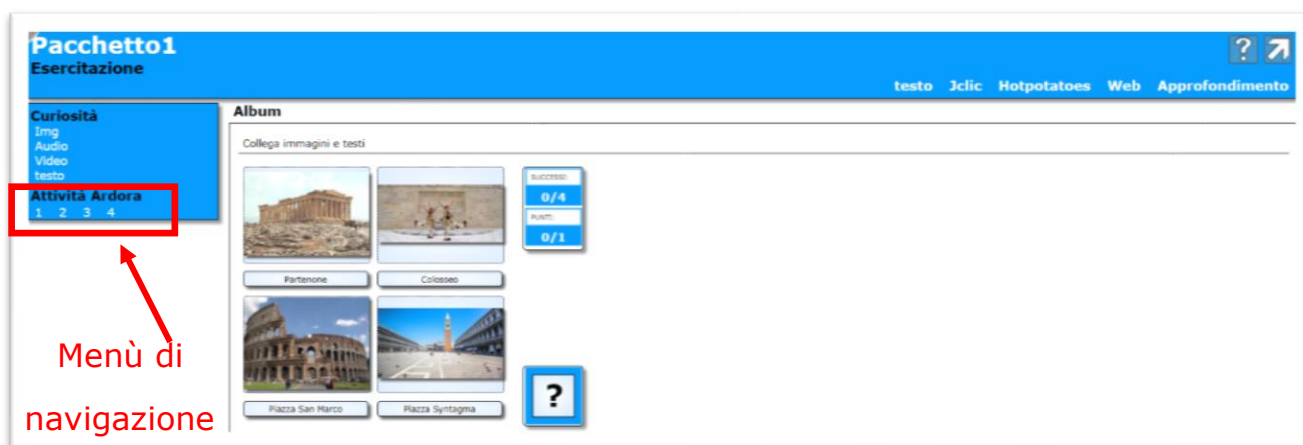


Figura 4



5. Aiuto: nel campo individuato dal numero 5 (*figura3*) è possibile specificare l'indirizzo di un sito web su Internet (ricordatevi di iniziare con http: //) o il nome di un qualsiasi file, che però deve essere inserito nella stessa cartella contenente il "Pacchetto".

Si genererà un pulsante (vedi immagine del "punto di domanda" qui a fianco), cliccando il quale si può accedere alla risorsa di "aiuto" specificata.

Si tenga presente che se si desidera inserire il pulsante "aiuto" in ogni attività, nella parte inferiore dello schermo c'è una casella di controllo ("seleziona tutto") che consente di selezionare automaticamente tutte le caselle in un colpo solo (senza dover ripetere l'operazione per ogni riga); vedi numero 11, *figura 3*.

6. Nuo/Pre (Precedente/Successivo): nel "piè di pagina" o nell'intestazione, a seconda del tema/layout utilizzato, è possibile inserire alcune "freccie" che permettono la navigazione, collegandosi all'attività precedente o successiva; per farlo è necessario selezionare la casella individuata dal numero 6 della *figura 3*.

7. Au. Ava (Avanzamento Automatico): selezionando la casella individuata dal numero 7 (*figura 3*), ogni volta che gli utenti terminano un'attività con successo il software visualizzerà automaticamente l'attività successiva.

8. M.P e M.L.:

Menu Principale (M. P.): se si attiva la casella individuata dal numero 8 (*figura 3*), si inserirà un menù, di solito posizionato nella parte superiore della pagina. Questo menu sarà personalizzabile nella scheda successiva "2.- Inserire dati generali".

Menu Laterale (M. L.): si tratta di un menù aggiuntivo che deve essere impostato e personalizzato sempre tramite la scheda "2.- Inserire dati generali". È di solito situato a destra o a sinistra della finestra principale.

9. Re Aut. (Ricarica automatica): se selezioniamo la casella individuata dal numero 9 (*figura 3*) l'attività verrà ricaricata automaticamente nel caso non sia stata completata correttamente (causa: numero tentativi eccedente il limite impostato o tempo scaduto).

10. Alt: con i cursori individuati dal numero 10 (*figura 3*) si può specificare



l'altezza delle attività (meglio se uguale per tutte). È possibile espandere lo schermo (fullscreen) se un'attività non si vede completamente; è meglio che tutte le attività abbiano la stessa altezza, per una questione di estetica. Cliccando la freccia posizionata a fianco dei cursori si farà

in modo che le dimensioni, impostate per una attività, valgano per tutte le altre.

2. Inserisci i dati generali



Figura 5

Nella scheda "Inserisci i dati generali" (*figura 5*) possiamo inserire i dati per i diversi elementi di ciascuna attività.

Nella pagina successiva ci sarà un esempio da osservare con attenzione per capire dove si posizionano i diversi elementi (confronta tra di loro le *figure 6, 7 e 8*).

NOTA: la *figura 8* mostra uno dei vari temi che Ardora mette a disposizione (basico_01_azul.ard.plt); la posizione di alcuni elementi nella pagina potrebbe subire variazioni in relazione al layout/tema prescelto, ma fondamentalmente i concetti sono esattamente gli stessi.

Pacchetto di attività di Ardora
Crea un sistema di navigazione tra le attività

1 - Scegli le attività 2 - Inserisci i dati generali 3 - Crea il pacchetto SCORM

2 Inserisci i dati

Titolo: Pacchetto1 **1**

Sottotitolo: Esercitazione **2**

Piè di pagina: Prof. Daniele **3**

Titolo delle pagine: Ardora

Titolo per i collegamenti ad altre attività: Attività Ardora **4**

Imposta il pulsante Chiudi nelle attività

Funzioni del pulsante Chiudi:

Chiudi la finestra

Ritorna alla pagina indice

Manda a

Etichetta del pulsante Chiudi: Chiudi **5**

Etichetta del pulsante Aiuto: Help **6**

Figura 6

3 Doppio clic sulla tabella per aggiungere dati

Menu principale

Link	URL	Destina
Approfondimento	D:\Daniele\Desktop\Ardora7_5\W\Temp\pa	1
Web	http://www.materialididattici.org	1
Hotpotatoes	D:\Daniele\Desktop\Ardora7_5\W\Temp\pa	1
Jclic	D:\Daniele\Desktop\Ardora7_5\W\Temp\pa	1
testo	D:\Daniele\Desktop\Ardora7_5\W\Temp\tr	1

7

Menu laterale

Titolo: Curiosità **8**

Link	URL	Destina
Img	D:\Daniele\Desktop\Ardora7_5\W\Temp\pa	1
Audio	D:\Daniele\Desktop\Ardora7_5\W\Temp\pa	1
Video	D:\Daniele\Desktop\Ardora7_5\W\Temp\pa	1
testo	D:\Daniele\Desktop\Ardora7_5\W\Temp\tr	1

9

Figura 7

Menù laterale

Menù principale

Pacchetto1 **1**

Esercitazione **2**

Curiosità **8**

Attività Ardora **4**

Album

Collega immagini e testi

Partenone Colosseo

Piazza San Marco Piazza Syntagma

testo Jclic Hotpotatoes Web Approfondimento

Prof. Daniele **3** **10**

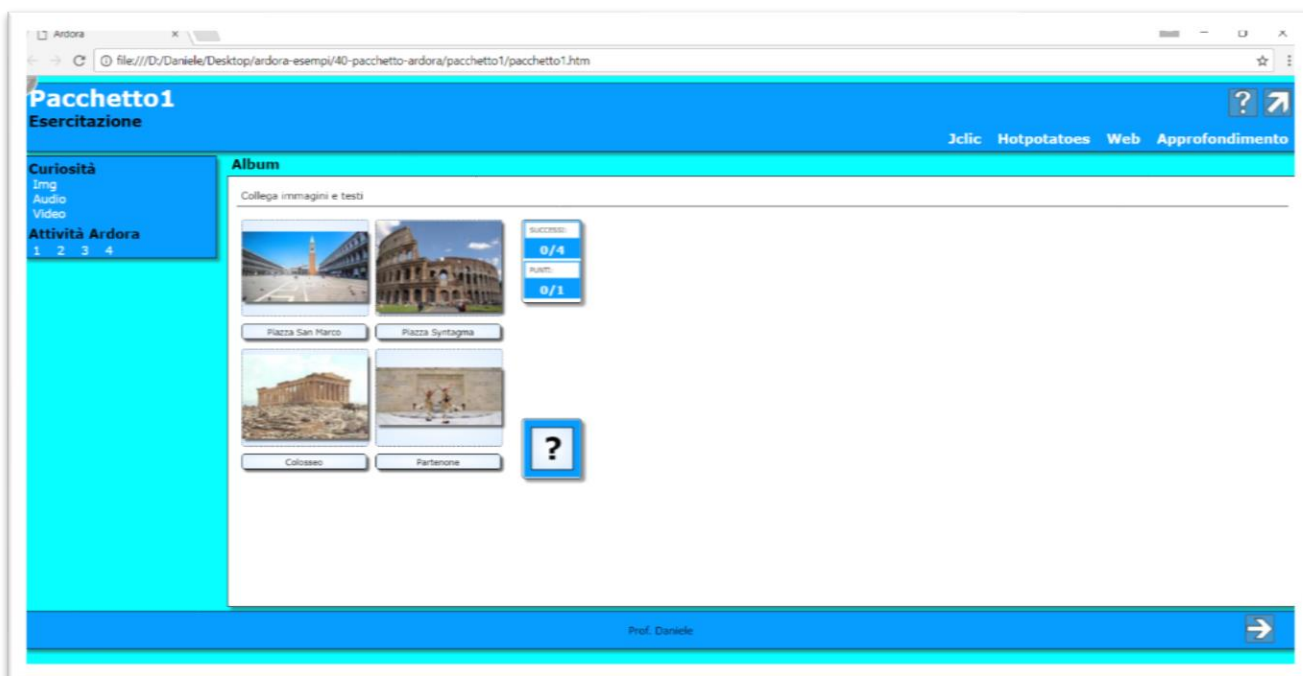
Figura 8

In *figura 8* si può anche osservare l’inserimento di una freccia (numero 10) che permette di spostarsi tra una attività e l’altra (avanti/indietro).

N. B. Esistono diversi “layout” tra cui scegliere (scheda “3. Crea il pacchetto”); i colori, ma anche le posizioni dei pulsanti e dei titoli potrebbero quindi cambiare.

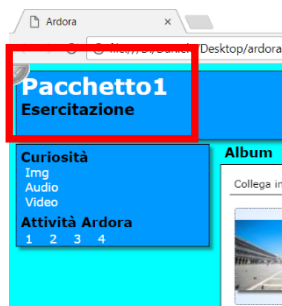
Analizziamo un ulteriore esempio più da vicino

Vista globale del pacchetto

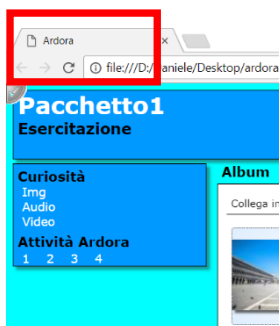


2 Inserisci i dati

Titolo	<input type="text" value="Pacchetto1"/>
Sottotitolo	<input type="text" value="Esercitazione"/>
Piè di pagina	<input type="text" value="Prof. Daniele"/>
Titolo delle pagine	<input type="text" value="Ardora"/>
Titolo per i collegamenti ad altre attività	<input type="text" value="Attività Ardora"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Imposta il pulsante Chiudi nelle attività	
Funzioni del pulsante Chiudi:	
<input checked="" type="radio"/> Chiudi la finestra	
<input type="radio"/> Ritorna alla pagina indice	
<input type="radio"/> Manda a	<input type="text"/>
Etichetta del pulsante Chiudi	<input type="text" value="Chiudi"/>
Etichetta del pulsante Aiuto	<input type="text" value="Help"/>

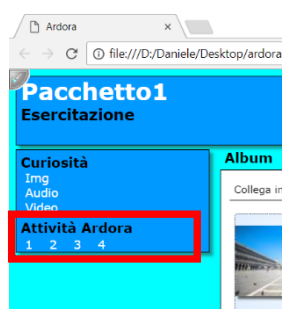


Titolo e sottotitolo



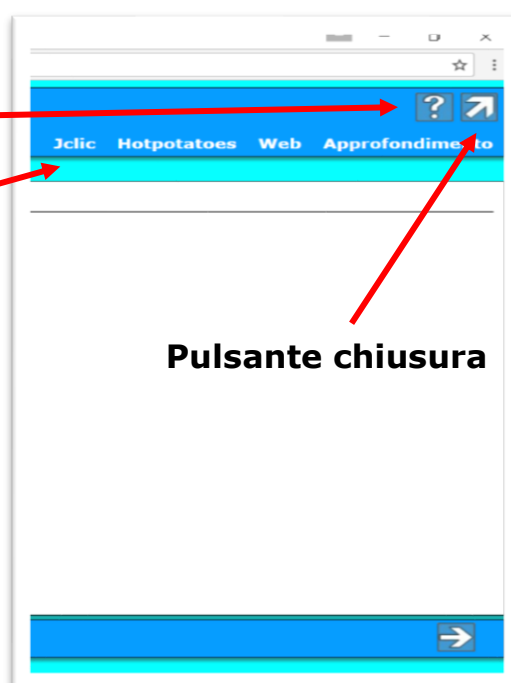
Titolo della pagina

Titolo per i collegamenti ad altre attività (si tratta dei collegamenti alle attività Ardora, inseriti nel pacchetto)

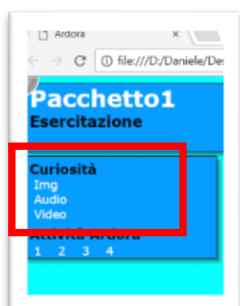


Pulsante Aiuto (collegamento a un sito o a un file esterno)

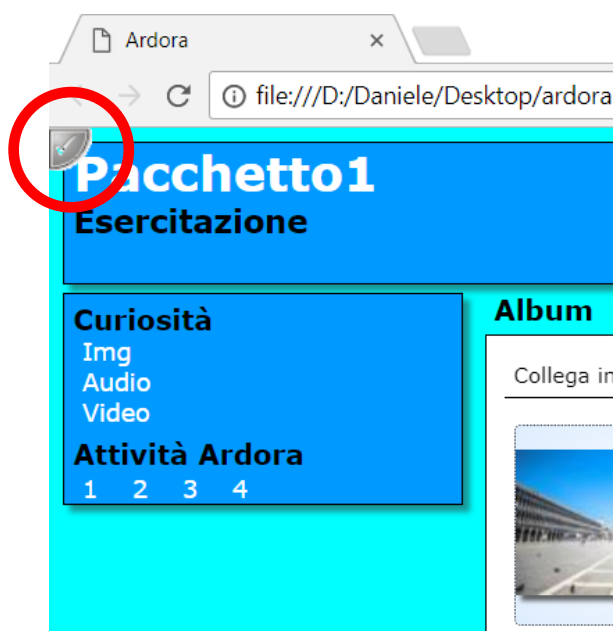
Menù principale



Pulsante chiusura



Menù laterale (il titolo "curiosità" è stato inserito nella scheda per l'inserimento dei link ai menù).



Pulsante per accedere al report

3 Doppio clic sulla tabella per aggiungere dati

Menu principale

Link	URI	Destina
Approfondimento	D:\Daniele\Desktop\Ardora7 5 W\Temp\pa	1
Web	http://www.materialididattici.org	1
Hotpotatoes	D:\Daniele\Desktop\Ardora7 5 W\Temp\tr	1
Jcllic	D:\Daniele\Desktop\Ardora7 5 W\Temp\tr	1

Menu laterale

Titolo

Link	URI	Destina
Img	D:\Daniele\Desktop\Ardora7 5 W\Temp\pac	1
Audio	D:\Daniele\Desktop\Ardora7 5 W\Temp\tmj	1
Video	D:\Daniele\Desktop\Ardora7 5 W\Temp\tmj	1

Questi menù servono per inserire del **“materiale di supporto”**; questo materiale (anche se realizzato con Ardora) non entra nel computo finale, stilato dal REPORT.

Ciò non vuol dire assolutamente che sia materiale secondario (potrebbero essere **“schede di studio”**, consultate le quali si possono affrontare gli esercizi)

Il report prende in considerazione solo le attività inserite con la scheda “Scegli attività”.

1 - Scegli le attività | 2 - Inserisci i dati generali | 3 - Crea il pacchetto | SCORM

1 Doppio clic sulla tabella per aggiungere dati

N.	Descrizione	File	Link. Att.	Aiuto	Nuo/Pre	Au. Ava.	M.P.	M.L.	Re. Aut.	Alt.
1	Album	D:\Daniele\Desktop\Ardora7 5 W\Temp\pac	X	http://www.materialididati	X	X	X	X	X	500
2	Etichette su immagini	D:\Daniele\Desktop\Ardora7 5 W\Temp\pac	X	meridiani.pdf	X	X	X	X	X	500
3	Diagramma	D:\Daniele\Desktop\Ardora7 5 W\Temp\pac	X		X	X	X	X	X	500
4	Associazioni	D:\Daniele\Desktop\Ardora7 5 W\Temp\pac	X		X	X	X	X	X	500
5										420
6										420
7										420
8										420

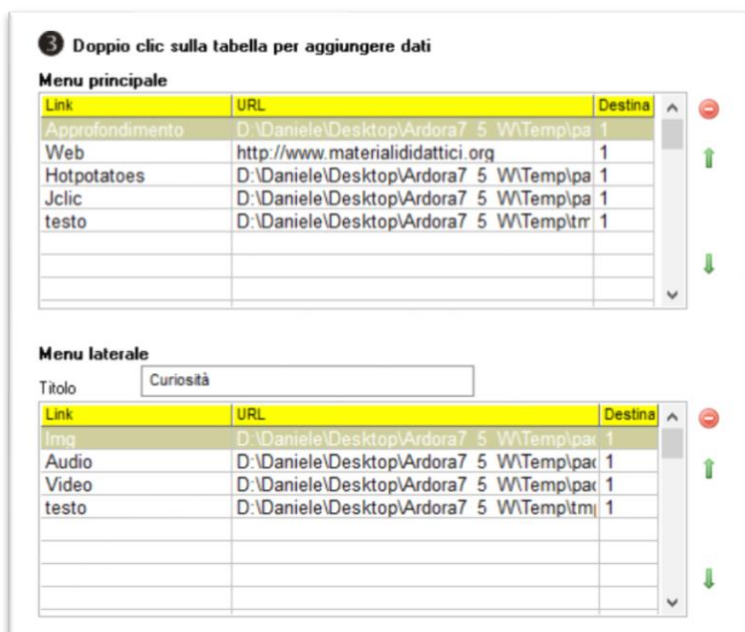


Figura 9

Per inserire i dati relativi al "Menù principale" e/o al "Menù laterale" si deve fare doppio clic su una riga della tabella su cui si sta lavorando (figura 9).

Facendo doppio clic sulla tabella, si aprirà una finestra come quella rappresentata in figura 10.

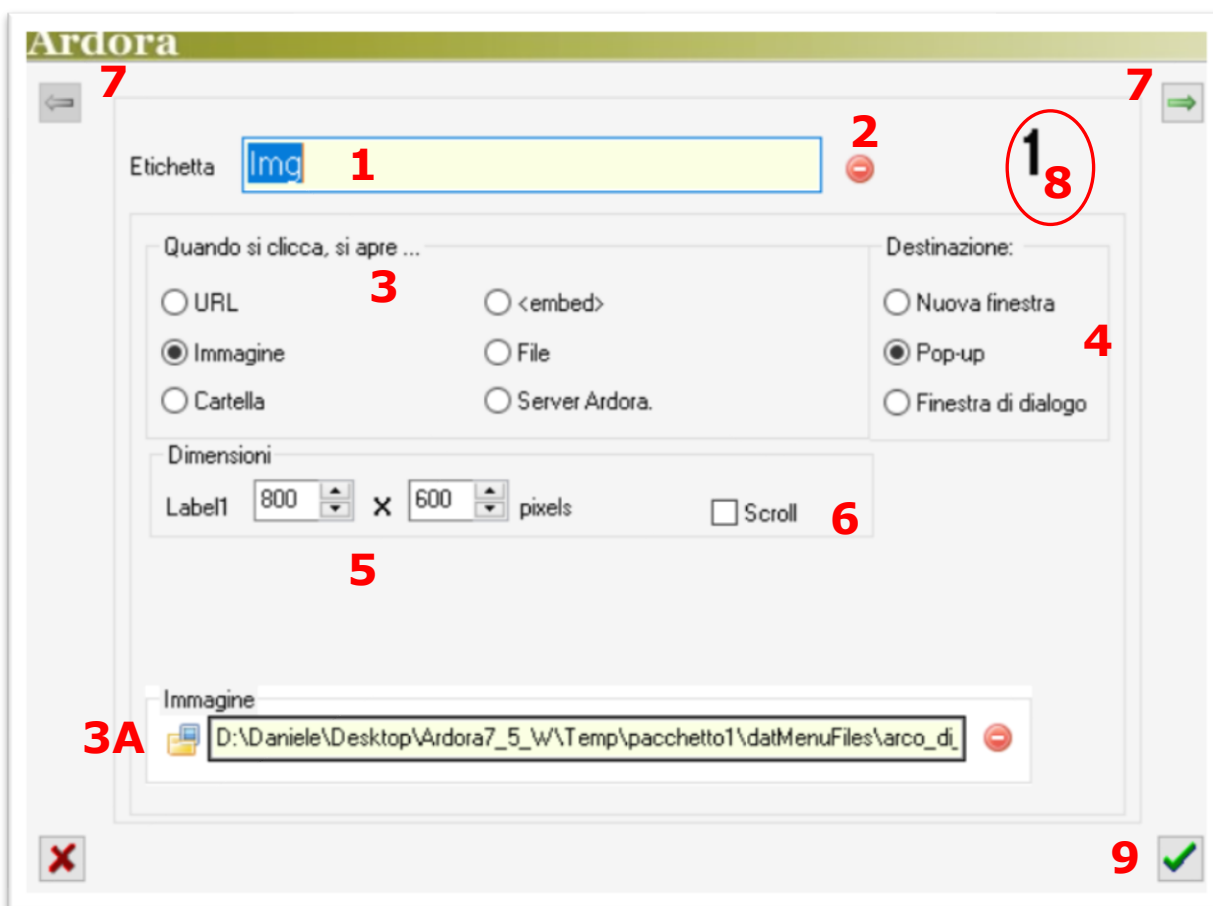


Figura 10

Nel campo "Etichetta" individuato dal numero 1 (*figura 10*) si scriverà il testo che comparirà nel menù; facendo clic sul tale testo si aprirà la risorsa desiderata.

Il pulsante individuato dal numero 2 (*figura 10*) serve per cancellare il testo inserito nel campo "Etichetta".

L'area "Quando si clicca, si apre...", individuata dal numero 3 (*figura 10*), si utilizza per specificare quale risorsa si aprirà facendo clic sull'etichetta. A seconda della risorsa prescelta, il campo individuato dal numero "3A" (*figura 10*) cambierà di aspetto.

URL: si deve inserire l'indirizzo di un sito web (esempio: <https://www.materialididattici.org/>).

Immagine: si cercherà nel proprio computer un file immagine da caricare (supporta solo file con estensione .jpg).

Cartella: è possibile inserire un'attività realizzata con Ardora, ma anche con altri software, per esempio file realizzati con HOTPOTATOES o JCLIC; è sufficiente caricare il file html, presente nella cartella di pubblicazione del software specifico utilizzato.

Embed: si deve incollare il "codice embed" che viene fornito da diversi servizi online, come per esempio un'attività realizzata con la piattaforma <https://learningapps.org/> oppure con la piattaforma <https://h5p.org/>; un esempio di "codice embed", copiato da un esercizio realizzato con LearningApps può essere il seguente:
<iframe src="https://learningapps.org/watch?app=2858176" style="border:0px;width:100%;height:500px" webkitallowfullscreen="true" mozallowfullscreen="true"></iframe>

File: si cercherà nel proprio computer un file da inserire (le estensioni più comunemente supportate sono i file ".pdf" oppure ".html"); è teoricamente possibile caricare qualsiasi tipo di file ma vi è una controindicazione: in fase di visualizzazione potrebbe accadere infatti che i file diversi da quelli sopra citati (.pdf" oppure ".html") non vengano mostrati a schermo intero ma scaricati nella cartella dei "download", cosa che non è particolarmente pratica; meglio dunque limitarsi a caricare file ".pdf" oppure ".html".

Server Ardora: caricare la risorsa ricercandola nel proprio computer.

N. B. Non è presente l'opzione di inserimento "video" o "audio" ma si può tranquillamente ovviare a questa mancanza, utilizzando il pulsante "file" e caricando file ".mp3" o ".mp4".

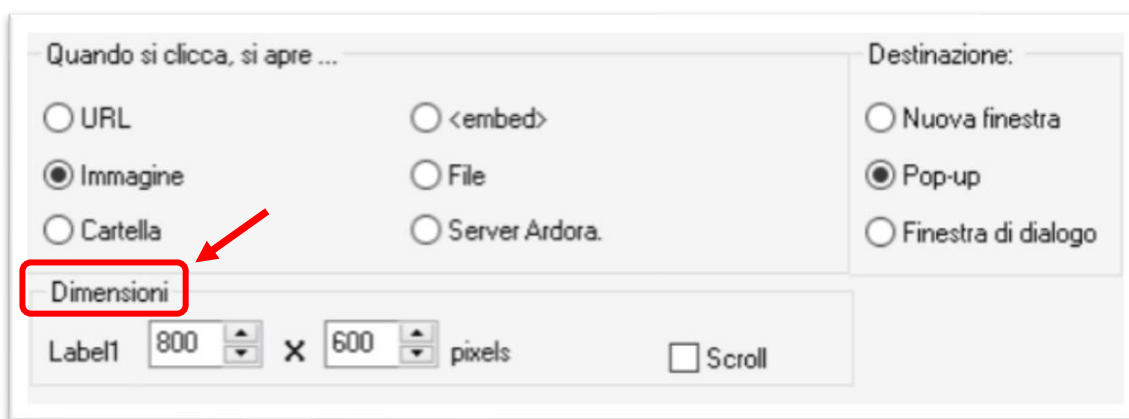
L'area "Destinazione", individuata dal numero 4 (*figura 10*), si utilizza per specificare in che modalità dovrà aprirsi la risorsa caricata.

Nuova finestra: con questa opzione selezionata la risorsa viene caricata in una nuova finestra del browser.

Pop-up: con questa opzione selezionata la risorsa viene caricata in una finestra di dimensioni più piccole della finestra principale.

Finestra di dialogo: con questa opzione selezionata la risorsa viene caricata al posto della finestra principale del browser, nella quale era stato aperto il "Pacchetto di Ardora"; per tornare al "Pacchetto di Ardora" dunque si dovrà utilizzare la freccia "indietro" del browser.

N.B. Solo con l'opzione "Pop-up" selezionata, è disponibile un'ulteriore area, che si intitola "Dimensioni" (*figura 10*, numeri 5 e 6- *figura 11*).



Quando si clicca, si apre ...

URL <embed>
Immagine File
Cartella Server Ardora.

Destinazione:
 Nuova finestra
 Pop-up
 Finestra di dialogo

Dimensioni

Label1 800 x 600 pixels Scroll

Figura 11

"Label1" determina la larghezza e l'altezza della finestra di "Pop-up" mentre la casella "scroll" attiva la funzione di "scroll" nella finestra; tale funzione è assai importante, soprattutto se dovessimo caricare un file di più pagine o un sito web che in una finestra più piccola non sarebbe visibile nella sua interezza.

Le frecce verdi poste in alto, individuate dal numero 7 (*figura 10*), servono per passare da una risorsa all'altra, quando se ne fossero inserite più di una.

Il numero 8 (*figura 10*) ci evidenzia un numero; questo numero indica che la finestra di dialogo aperta si riferisce alla risorsa n. 1; cliccando sulla freccia verde la finestra di dialogo ci mostrerà invece le opzioni relative alla risorsa n. 2. (vedi nella prossima pagina la *figura 12*).



Il pulsante, individuato dal numero 9 (*figura 10*), serve per convalidare tutte le impostazioni che abbiamo inserito (non dimenticarsi di cliccare su questo pulsante).

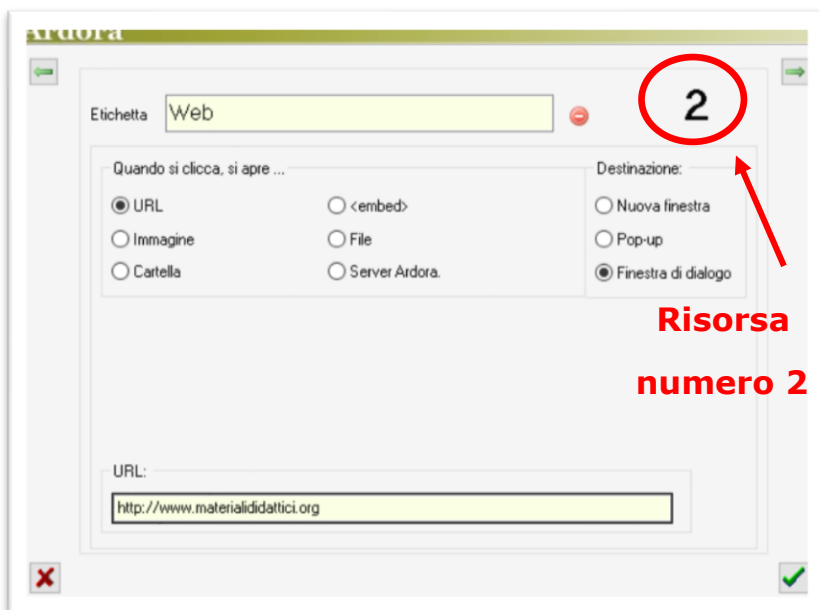
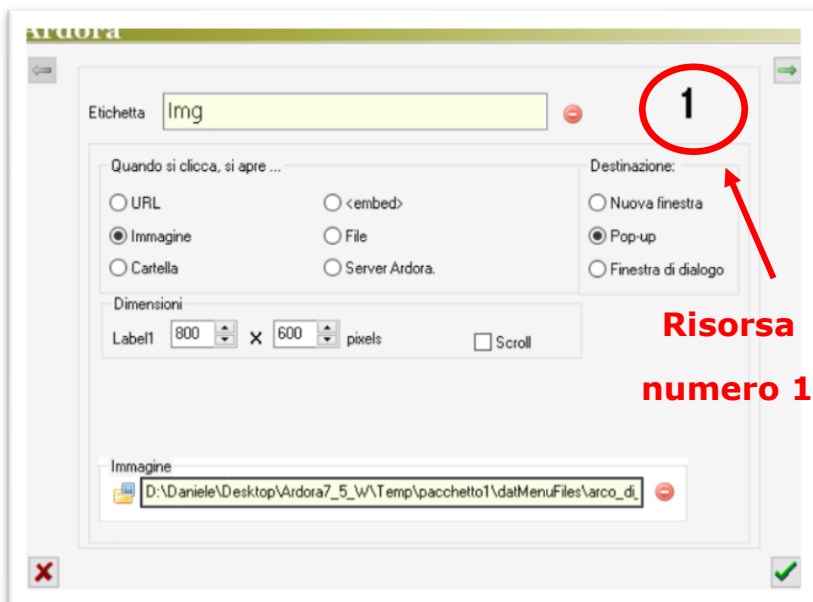


Figura 12

Imposta il pulsante Chiudi nelle attività **1**

Funzioni del pulsante Chiudi:

Chiudi la finestra **2**

Ritorna alla pagina indice

Manda a **3**

Etichetta del pulsante Chiudi **4**

Etichetta del pulsante Aiuto **5**

Figura 13

La casella individuata dal numero 1 (*figura 13*) inserisce nel "Pacchetto" il pulsante di chiusura; generalmente esso si utilizza per chiudere il programma (come suggerisce il suo nome) ma può servire anche per altre finalità.



Il pulsante di chiusura può avere un aspetto e posizione diversa a seconda del "layout/tema" prescelto (vedi due esempi qui a fianco).

I pulsanti (radio-botton) individuati dal numero 2 (*figura 13*) forniscono tre funzioni per il pulsante di "chiusura".

"Chiudi la finestra" è la funzione di base e serve per chiudere il programma.

"Ritorna alla pagina indice" serve per fare in modo che cliccando sul pulsante si possa aprire la prima pagina del programma oppure un'altra pagina specificata.

Dopo aver selezionato "Ritorna alla prima pagina" si deve agire come segue:

- pubblicare il "Pacchetto" ("File"- "Pubblica l'attività");
- aprire la cartella che è stata pubblicata e modificare il nome del file .htm assegnandogli il nome "index".

In alternativa si può agire come segue:

Dopo aver pubblicato il pacchetto, aprire il file .htm con il "Blocco note" (clic destro e quindi "Apri con" e scegliere "Blocco note"); in questo modo accediamo al codice.

Scendere di 20- 25 righe finché non si trova il seguente codice:

```
<a id="botonPechar" href="javascript:PechaVentana()"
onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image2','images/fora1.jpg',1)"></a>
```

Cancellare il seguente codice href="javascript:PechaVentana()" e sostituirlo con href="javascript:irA(0)"

Questo codice porta alla prima pagina; avessimo voluto saltare alla seconda pagina il codice diventava href="javascript:irA(1)"

"Manda a" (numero 2, figura 13) è l'ultima funzione che possiamo attribuire al pulsante "Chiudi".

Si può fare in modo che cliccando sul pulsante si apra una pagina web oppure un file; scrivere l'indirizzo della pagina web o del file nel campo individuato dal numero 3, figura 13.

L'indirizzo web deve essere completo (http://...), il file deve riportare anche l'estensione (nomefile.pdf).

Nei campi individuati dai numeri 4 e 5 (figura 13) scriveremo il testo delle etichette dei pulsanti "Chiudi" e "Aiuto"; questi testi saranno visibili solamente quando l'utente posiziona il mouse sopra al pulsante (funzione "mouseover").

3. Crea il pacchetto



Figura 14

Per ultimare il "Pacchetto di attività" abbiamo solo bisogno di inserire alcuni ultimi dati (scheda "3- Crea il pacchetto").

In "Prime lettere per il nome dei files" si deve inserire il nome del file; esso può essere lungo quanto si desidera, ricordarsi solo di non utilizzare accenti, spazi o simboli speciali (*figura 15*).

In "Destinazione" si sceglie dove salvare e pubblicare il "Pacchetto"; la pubblicazione crea una cartella che conterrà tutti i file necessari per il funzionamento (*figura 15*).

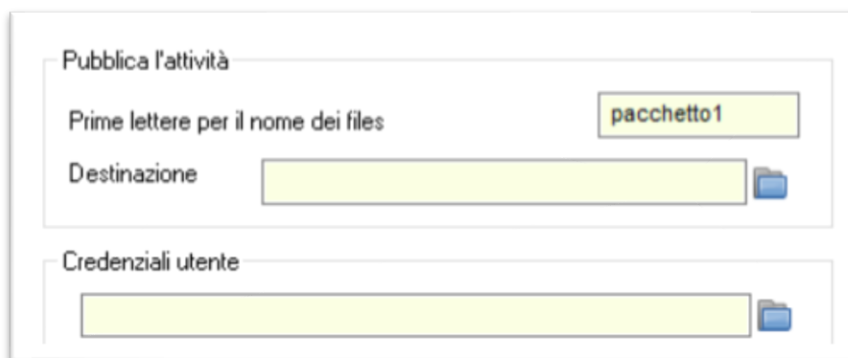


Figura 15

Il nome della cartella sarà identico al nome inserito nel campo "Prime lettere per il nome dei files"; tutto ciò avviene in automatico per default.

“Scegli l’aspetto del sito web contenitore” (figura 16) permette di personalizzare il layout (aspetto grafico) del “Pacchetto”.

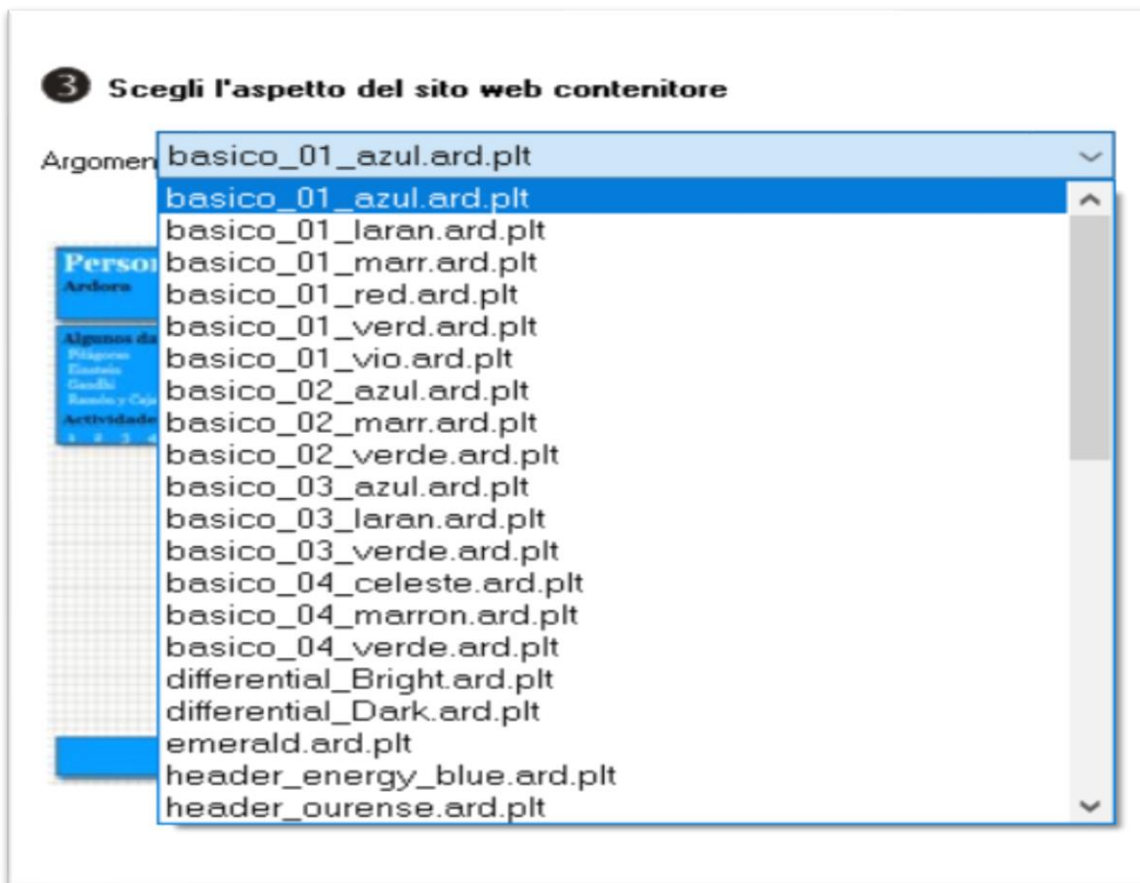


Figura 16

Vi sono una cinquantina di “temi” tra cui scegliere per personalizzare il proprio “Pacchetto”; bisogna tener presente che il diverso layout non modifica solo i colori ma anche la posizione dei pulsanti e le dimensioni dell’attività.



Si consiglia di utilizzare spesso il pulsante di anteprima (icona dell’occhio) per verificare il risultato finale e se esso è di nostro gradimento o meno.

Si rammenta che è possibile differenziare gli elementi presenti nelle singole attività: si può fare in modo che un'attività abbia un menù laterale e collegamenti ad altre attività, mentre si può scegliere di non mostrare i menù o i collegamenti nell'attività successiva.

In futuro verranno realizzati altri “temi”; qualora ve ne fosse bisogno, comunque, contattare senza remora l'autore per lo sviluppo di nuove combinazioni di colori personalizzati, aggiunte di “logo”, etc.

NOTA: i "temi" di Ardora sono stati tutti creati dall'autore.

Nella sezione che si intitola "Sito web" (*figura 17*) si possono modificare sia il font che lo sfondo del "Pacchetto" che contiene le diverse attività.

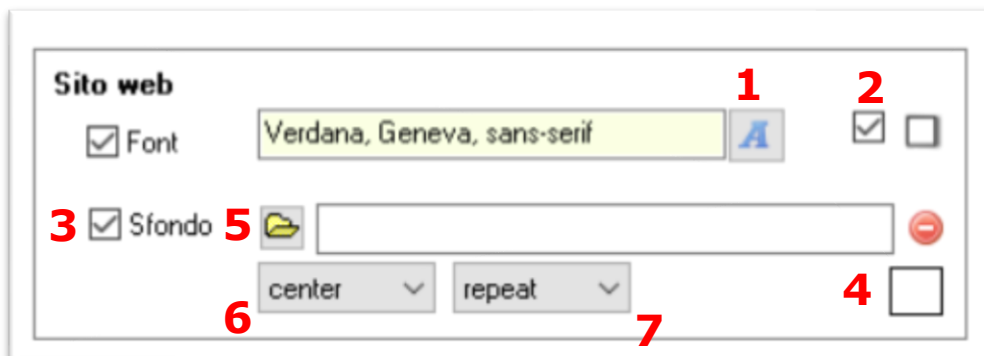


Figura 17

Il pulsante, individuato dal numero 1 della *figura 17*, permette di modificare il tipo di font utilizzato.

La casella, individuata dal numero 2 della *figura 17*, inserisce un'ombreggiatura al font.

La casella, individuata dal numero 3 della *figura 17*, abilita la personalizzazione dello sfondo del "Pacchetto".

Cliccando il pulsante, individuato dal numero 4 della *figura 17*, si modifica il colore dello sfondo.



Il pulsante, individuato dal numero 5 della *figura 17*, permette di caricare un'immagine che farà da sfondo al "Pacchetto".

Il menù a tendina, individuato dal numero 6 della *figura 17*, permette di controllare la disposizione dell'immagine sullo sfondo, qualora essa fosse più piccola dell'area di lavoro.

Le opzioni sono le seguenti: center (immagine centrata rispetto all'area di lavoro)- bottom (in basso)- left (sinistra)- right (destra)- top (in alto)- inherit (l'immagine eredita impostazioni già preimpostate).

Il menù a tendina, individuato dal numero 7 della *figura 17*, permette di controllare ulteriormente la disposizione dell'immagine sullo sfondo, qualora essa fosse più piccola dell'area di lavoro.

Le opzioni sono le seguenti: repeat (immagine ripetuta innumerevoli volte, sino a riempire tutta l'area dello sfondo)- no repeat (l'immagine non viene ripetuta- impostazione di default)- repeat x (l'immagine viene ripetuta innumerevoli volte ma solo in orizzontale)- repeat y (l'immagine viene ripetuta innumerevoli volte ma solo in verticale)- inherit (l'immagine eredita impostazioni già preimpostate).



Figura 18

Con la finestra che si intitola "Aspetto dell'attività" (*figura 18*) si possono apportare modifiche ai colori e ai font utilizzati nel "Pacchetto".

La modifica dei colori sovrascrive i colori che vengono impostati di default da uno specifico "tema/layout".

Sfondo: modifica il colore dello sfondo ove appaiono le attività (area di lavoro).

Selezione: modifica il colore dei pulsanti e di tutte le aree con cui si può interagire (mouseover).

Pulsanti: modifica il colore dei pulsanti in stato "normale" (mouseout).

Font: modifica il colore del font.



Si consiglia di eseguire diversi test e anteprime che potranno dare un'idea delle variazioni apportate.

1 Autovalutazione

2 800 x 600 pixels

Titolo

Report

4

5 scroll

Figura 19

Nel "Pacchetto" è possibile inserire un sistema di "Autovalutazione" (numero 1, figura 19).

Attenzione: il sistema di "autovalutazione" funziona correttamente solo se il "Pacchetto" viene visualizzato con Mozilla Firefox.

Con questa funzionalità sia gli studenti che l'insegnante possono accedere ad un "Report di valutazione" delle prestazioni.

I cursori individuati dal numero 2 (figura 19) impostano le dimensioni della tabella contenente il "Report di valutazione".

Nel campo individuato dal numero 3 (figura 19) si scrive il titolo che avrà la tabella del "Report".

I pulsanti individuati dal numero 4 (figura 19) permettono di stabilire in quale angolo del "Pacchetto" comparirà il pulsante, cliccando sul quale si aprirà la tabella del "Report" (esempio riportato in figura 20: il pulsante è situato in alto a sinistra).



Figura 20

Il "Report" (figura 21) sarà disponibile in qualsiasi momento durante l'esecuzione del Pacchetto e manterrà i dati fino alla chiusura del programma.

Pacchetto attività						6 / 5 / 2018
						11:48 h
N.	Attività	Esecuzioni	Stato	tentativi:	punti:	
1	Album	<u>1</u>	✓	0	1	
2	Etichette	<u>1</u>	✓	0	5	
3	Parole-immagini	<u>1</u>	✓	1	3	
4	Diagramma	<u>1</u>	⊘	2	-2	
			3 / 4		7	
						11:50 h

Figura 21

In questo caso specifico (vedi figura 21) e assumendo che all'utente venga conteggiato 1 punto per ogni successo e sottratto 1 punto per ogni errore, possiamo notare quanto segue:

- tutte le attività sono state affrontate dall'alunno una sola volta (esecuzioni 1);
- le prime tre attività sono state risolte, mentre la quarta attività non è mai stata risolta correttamente ("stato" con la spunta verde oppure rossa);
- l'esercizio 1 ("Album") è stato risolto correttamente senza errori (in questo report, il termine "tentativi" significa "errori commessi") e il punteggio è "1" perché abbiamo assegnato il valore "+1" nel campo "Per ogni risposta corretta";
- l'esercizio 2 ("Etichette") è stato risolto correttamente senza errori (in questo report, il termine "tentativi" significa "errori commessi") e il punteggio è "5" perché abbiamo assegnato il valore "+1" nel campo "Per ogni risposta corretta" e vi erano 5 etichette da sistemare;
- l'esercizio 3 ("Parole-immagini") è stato risolto correttamente con un errore (in questo report, il termine "tentativi" significa "errori commessi"); il punteggio è "3" perché abbiamo assegnato il valore "+1" nel campo "Per ogni risposta corretta" e "-1" nel campo "Per ogni risposta sbagliata"; vi erano 4 elementi da sistemare correttamente per cui la somma dei punti equivale a "4 punti" a cui si sottrae "-1 punto" per un errore commesso = 3 punti totalizzati;
- l'esercizio 4 ("Diagramma") non è mai stato risolto correttamente, con due errori commessi (in questo report, il termine "tentativi" significa

“errori commessi”) e il punteggio è “-2” perché abbiamo assegnato il valore “-1” nel campo “Per ogni risposta sbagliata”.

Esecuzioni						Stato
N.	Inizio	Fine	Stato	tentativi:	punti:	
1	15:45	15:46	✓	0	5	
1			✓			
1			✓			
1			⚙			
				2 / 4		

Figura 22

Passando con il mouse sul “numero di esecuzioni”, che appare sottolineato, si apre un’ulteriore piccola tabella con dati aggiuntivi (vedi figura 22): in particolare si potrà vedere a che ora è stata iniziata ogni attività, a che ora è stata terminata, quanti punti sono stati totalizzati, quanti tentativi sono stati necessari per poter concludere con successo l’esercizio.

Consigli utili

N. 1

Quando si inserisce un “Aiuto” (figura 23) nella scheda “scegli attività”...

ARDORA											
1 - 15		16 - 30									
Descrizione	File	Link	Att.	Aiuto	Nuo/Pre	Au.	Ava.	M.P.	M.L.	Re. Aut.	Alt.
1 Album	D:\Daniele\Desktop\Ardora7_5_...	http://www.materialdidattici.org	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	500
2 Etichette su immagini	D:\Daniele\Desktop\Ardora7_5_...	meridiani.pdf	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	500
3 Diagramma	D:\Daniele\Desktop\Ardora7_5_...		✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	500
4 Associazioni	D:\Daniele\Desktop\Ardora7_5_...		✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	500
5			☐		☐	☐	☐	☐	☐	☐	420

Figura 23

... non è possibile specificare come si apre la finestra: non si può decidere di avere una finestra di “popup” più piccola; essa si aprirà per default sempre in “altra finestra” a pieno schermo.

Qualora si volesse avere l’apertura in finestra di “popup” delle dimensioni da noi specificate fare come segue.

Dopo aver pubblicato il pacchetto, aprire il file htm con il "blocco note" ("Clic destro", poi "Apri con" e infine "Blocco note");
in questo modo accediamo al codice;
scendere di circa 20-25 righe finché non si trova il seguente codice:

```
<a id="botonAxuda" href="A031" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image1','images/axu1.jpg',1)" ></a>
```

aggiungere al codice queste altre righe di codice (naturalmente HEIGHT e WIDTH le specifichiamo come desideriamo)

```
target="_blank"
onclick="window.open(this.href,'child','height=500,width=600');
return false;"
```

Dove aggiungere le righe? Riportiamo il codice modificato, con l'aggiunta:

```
<a id="botonAxuda" href="A031" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image1','images/axu1.jpg',1)"
target="_blank"
onclick="window.open(this.href,'child','height=500,width=600');
return false;"></a>
```

N. 2

Quando si inserisce un "Aiuto" (figura 24) nella scheda "scegli attività", a volte si può decidere di inserire un semplice file (nella figura sotto, seconda riga, il file si intitola "meridiani.pdf").

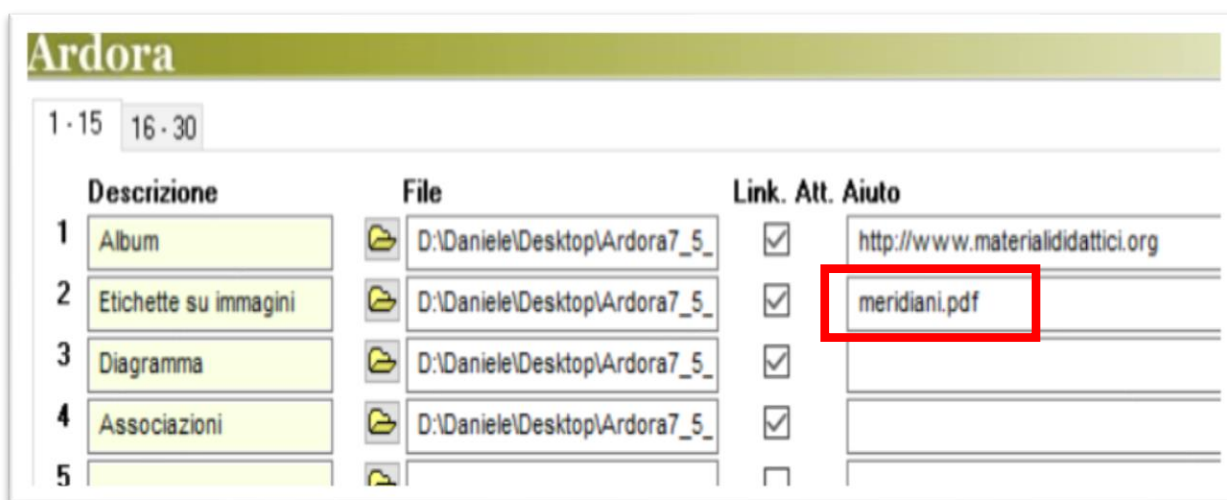


Figura 24

Come procedere?

- Ricordarsi di inserire oltre che il nome del file anche la sua estensione (.pdf/.jpg etc.);
- pubblicare il pacchetto;
- aprire la cartella del pacchetto e incollare al suo interno il file.

N. 3

Nell'inserire i link a diversi materiali (web, file, cartelle di Ardora, etc.) da "Menù principale" e da "Menù laterale" ci viene richiesto se aprire il contenuto in:

"nuova finestra";

"finestra di popup";

"finestra di dialogo".

Normalmente per tutti i materiali che NON siano un sito web si deve scegliere "finestra di popup" o "finestra di dialogo"; il funzionamento comunque non è sempre univoco e sicuro: controllare con l'anteprima se il materiale specificato viene trovato e aperto dal programma, altrimenti provare con una delle altre opzioni.