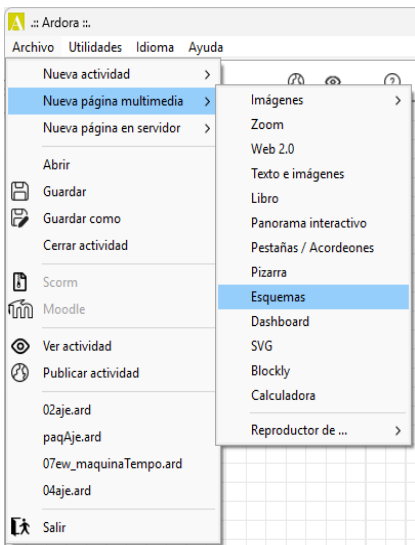
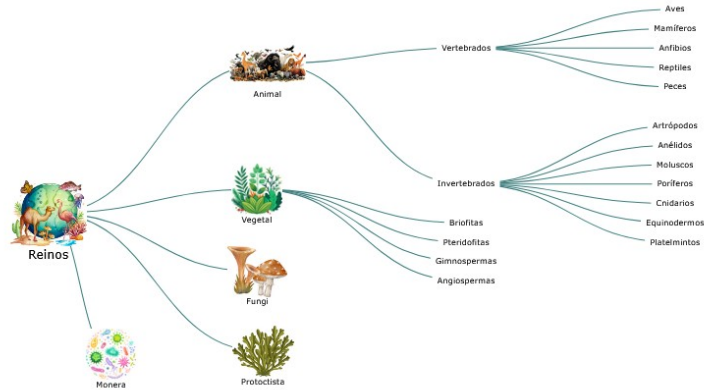


Este tipo de páxina multimedia permítenos crear unha contorna no que mostrar un esquema previamente creado e poder interactuar despois con el ou crealo a partir de cero.

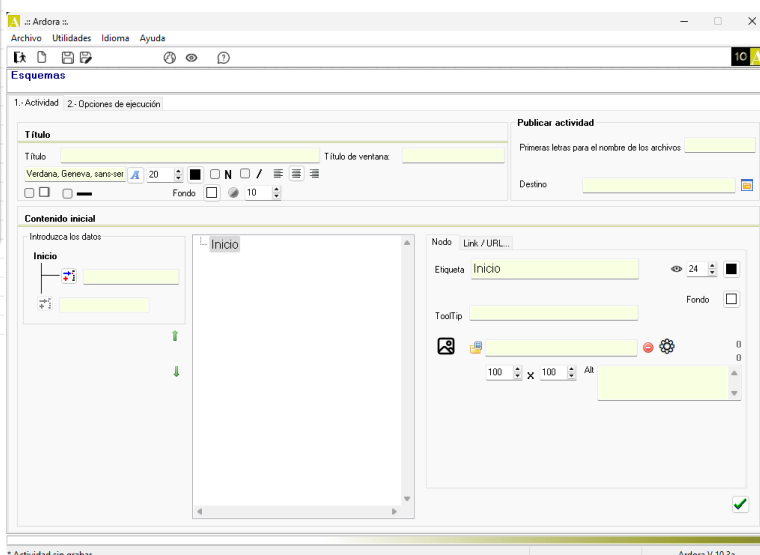
Para iso a páxina multimedia creada ten diversas funcionalidades, que se describirán máis abaixo, tales como engadir/eliminar nodos, cambiar aspecto, engadir imaxe, audio ou contido embebido, gardar/recuperar o esquema realizado etc.

Los 5 Reinos de los Seres Vivos

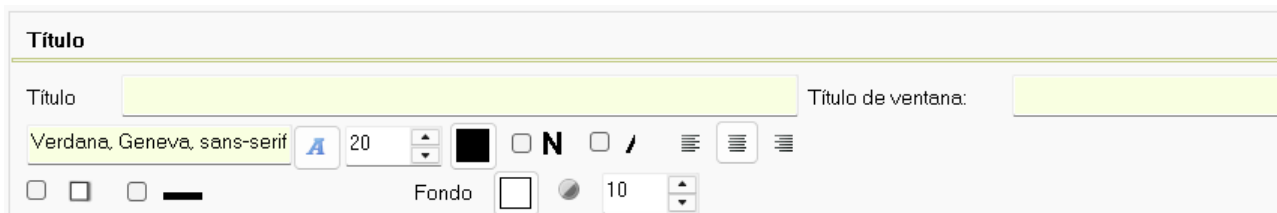


Desde o menú “Archivo” seleccione “Nova páxina multimedia – Esquemas”.

Na súa pantalla aparecerá o seguinte formulario:



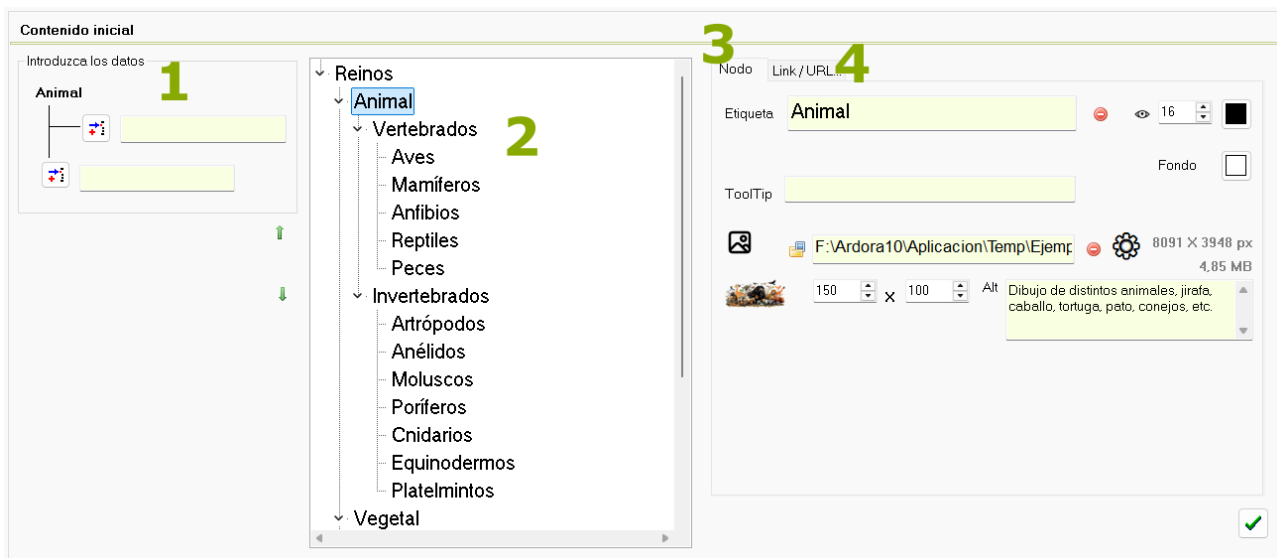
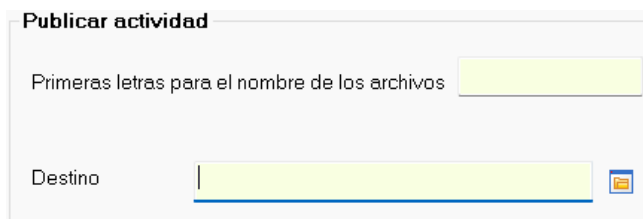
Vexamos cada apartado.




Aquí inseriremos (opcional) o título do noso esquema así como o que aparecerá na xanela do navegador. Debaixo están os controis habituais do tipo de fonte, o seu tamaño, cor, grosa, itálica e o seu axuste (esquerda, centrado, dereita).

Na última liña preséntase a opción de “dar sombra” ás letras do título, debuxar unha liña entre o título e o esquema, a cor que terá o fondo dese título e a transparencia dese fondo.

Como en todos os contidos creados con Ardora aquí poderemos indicar o nome e o lugar onde se vai a crear o noso esquema.




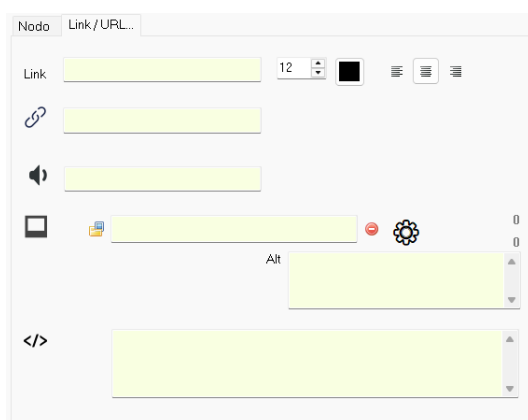
En 1 podemos introducir os elementos (nodos) do noso esquema. Preste atención ao nodo que está seleccionado cuxo texto aparece sempre na parte superior (na imaxe “Animal”), no primeiro campo introduciremos un “fillo” do nodo seleccionado e no segundo un “irmán”. No noso exemplo para “Animal” introducíronse varios “fillos” (o primeiro deles é “Vertebrados”) e varios “irmáns” (o primeiro é “Vexetal”).

En **2** aparece a estrutura do noso esquema. É o lugar en que debemos de seleccionar os nodos para engadirllles atributos ou descendentes (no exemplo o nodo seleccionado é “Animal”). Ao seleccionar o nodo en **3** poderemos modificar a súa “**etiqueta**” (o texto que aparecerá no nodo). Á dereita do campo etiqueta aparece un “**ollo**”  pulsando nel (aparece un ollo “tachado”) estaríamos a indicar que este nodo non é visible ao mostrarse por primeira vez o esquema, aínda que, como veremos despois, si que se poderá mostrar. A utilidade deste “ollo” é poder ir mostrando os elementos do esquema en función do que, por exemplo, vaia explicando o docente.

Á dereita do ollo temos o tamaño da fonte coa que se vai a mostrar o texto da etiqueta e a cor dese texto.

No campo ToolTip podemos introducir un texto (unha aclaración, comentario...) que aparecerá unicamente cando o cursor do rato atópese encima do nodo.

Debaixo do tooltip atopámonos co **campo de imaxe**  no que podemos introducir calquera gráfico que vai aparecer no nodo, a roda permítenos facer pequenos axustes á imaxe tales como orientación, rotado, resolución. Se, por exemplo, temos unha imaxe cunhas dimensións que nunca imos usar neste caso podemos baixar a súa resolución (na captura 8091x3948px) por outra menor co que conseguiremos, ao “pesar” menos a imaxe, que o esquema “se cargue” antes. Debaixo temos as dimensións que, como máximo, vai ter esa imaxe así como a descrición desa imaxe necesaria para mellorar a accesibilidade do noso contido.



A cada un dos nodos, en **4** podemos asignarlle máis elementos, tal e como se aprecia na captura.

Link: O texto que escribamos aquí mostrarase sobre a liña que une a este nodo co seu “pai”, no noso exemplo sería a liña que vai desde “Reinos” ata “Animal”. Este texto móstrase coas características que se determinen á súa dereita de tamaño, cor e

aliñamento da fonte.



Aquí podemos escribir unha dirección da internet (URL), no esquema aparecerá leste mesma icona debaixo do nodo para que ao pulsalo ábrase unha nova pestana do navegador coa dirección asignada.



Se queremos que este nodo teña asociado un audio debemos de facer clic sobre a icona e cargar un ficheiro de audio (mp3, ogg). No esquema aparecerá leste mesma icona no que, ao facer click, reproducirase o arquivo indicado.



Podemos facer o mesmo que co audio cunha imaxe. Aquí tamén aparecerá no esquema, debaixo do nodo, esta icona que permitirá mostrar a imaxe cargada. Os datos para introducir son os mesmos que no campo da imaxe xa comentado.



Neste campo podemos inserir o código de embebido doutros contidos (vídeo de Youtube, mapa de Google maps...)

Importante: cando realice cambios tanto en 3 como en 4 lembre sempre pulsar no botón de gardar.



Na pestana “2.- Opcións de execución” temos as seguintes partes:

A primeira é a relativa aos valores que, por defecto (logo poden ser cambiados), van ter os distintos elementos do esquema ao #cargar por primeira vez no navegador.

En **1** atópanse os datos **relativos ás liñas que unen os nodos do esquema**, na primeira liña temos o grosor, estilo e cor. Na segunda e terceira liña temos o aspecto que inicialmente van ter esas liñas, teña presente que hai algún tipo de liña que non ten sentido con algún esquema en concreto.

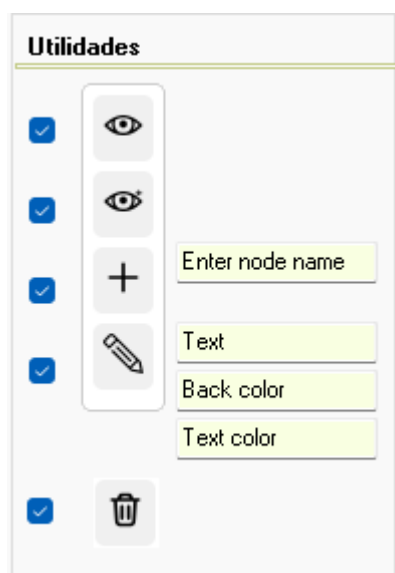
En **2** está o **relativo aos nodos**. Primeiro temos o grosor, estilo e cor do bordo do nodo. Daquela (seguinte liña) o tipo de fonte, tamaño e cor. Finalmente está a cor de fondo que terá o nodo.

En **3** indicaremos se o esquema debe de mostrarse **horizontal** ou **perpendicularmente**.

4 mostra o “**sentido**” do esquema (de esquerda a dereita ou de dereita a esquerda no caso dos “horizontais”; de abaixo arriba ou de arriba abaixo nos “verticais”).

5 son os datos relativos á **reixa** que pode usarse de guía para “resituarse” os nodos ou colocar os que se introduzan novos.

O apartado **6** está reservado para o aspecto que terán as “**ToolTips**”.



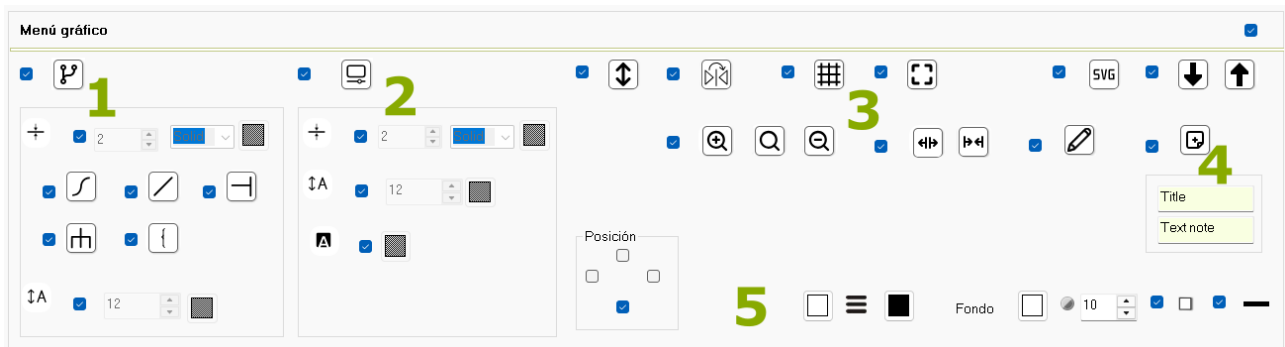
Aquí poderemos indicar os botóns que poden aparecer no esquema cando se fai clic sobre un nodo.

O primeiro **botón do ollo** permite que se mostren/oculten os nodos fillos e os seus “descendentes” do nodo seleccionado. O segundo permite mostrar unicamente os nodos fillos (non os seus descendentes). Este botón pode ser interesante nunha situación na que imos mostrando os elementos do esquema “paso a paso”.

O **botón “+”** permitirá engadir novos nodos ao nodo seleccionado, para iso preguntarásele ao usuario ou usuaria que introduza o nome do nodo, no campo pode introducir a etiqueta que verá o alumnado indicándolle que introduza o texto para un novo nodo (na captura: “Enter node name”).

O **botón do lapis** indica que se permite modificar o contido dos nodos, para iso podemos personalizar o texto que aparecerá á hora de pedir que se introduzan os datos (na captura: text, back cor e text cor).

Finalmente o **botón do cubo de lixo** permite eliminar un nodo. Permítense eliminar todos os nodos excepto o principal.

















Para finalizar neste apartado imos especificar os elementos que van estar presentes no menú gráfico así como o seu aspecto. Observe que na esquina superior dereita deste apartado hai unha casa, se está desmarcada estaremos a indicar que non se mostra o menú. Neste caso só se mostrará o esquema.

En **1** indicaremos primeiramente se queremos que apareza o menú que permite modificar o relacionado coas liñas que enlazan os nodos. Observe que podemos permitir ou non algúns puntos. Por exemplo podemos permitir que se cambie entre o tipo de liña curva e recta pero que non se poida cambiar aos outros tres tipos.

O apartado **2** está dedicado ao cambio do aspecto dos nodos.

En **3** indicaremos se queremos que os seguintes botóns (e a súa funcionalidade) estean presentes ou non.

-  Cambio de dirección.
-  Cambio de sentido.

-  Reixa.
-  Pantalla completa.
-  Exportar esquema a gráfico SVG, esto permitiría editar o esquema cun programa de debuxo vectorial como Inkscape.
-  Gardar esquema.
-  Abrir esquema.
-  Ampliar esquema.
-  Restaurar esquema ao tamaño inicial.
-  Reducir esquema.
-  Separar nodos.
-  Aproximar nodos.
-  Permitir debuxar sobre o esquema.
-  Engadir notas tipo “post-it”. Observe que neste caso tamén pode personalizar o texto que, por defecto, terá cada nota en el momento de creala.

Na parte máis baixa do apartado poderemos indicar o lugar no que queremos que apareza o menú, superior, esquerda, abaixo, dereita. A cor dos botóns que forman o menú, a cor do fondo do menú, a súa transparencia, se queremos sombra e liña divisoria co esquema.

Por último teña presente que, desde a versión 10.2 **pode inserir esta páxina multimedia nun desktop** como unha ferramenta. Isto permitiralle que á hora de gravar/abrir o esquema o poda facer no xestor de arquivos, ao mesmo tempo que profesorado e alumnado poden compartir este tipo de contido.