

Tutti gli esercizi interattivi propongono quattro schede per le impostazioni di funzionamento: "Attività"- "Opzioni di esecuzione"- "Sito web"- "Scorm". Mentre la scheda "Attività" è ogni volta diversa ed è oggetto del presente tutorial, le schede "Opzioni di esecuzione" e "Sito web" presentano sempre le medesime funzioni, per le quali si rimanda al tutorial che si intitola "ArdoraTutorial_00_Tempo_Messaggi_it".

"Ordinamenti di Immagini" è un'attività in cui l'alunno deve riordinare una serie di immagini; un tipo di esercizio ideale per lavorare con le "seriazioni logiche", le sequenze temporali, etc. (*figura 1*).

Metti in ordine le immagini procedendo da ovest verso est
(sono tutti monumenti di famose capitali europee)
Utilizza il mouse per spostare le foto



SUCCESSI:
0/4
PUNTI:
0/1



Figura 1

Nella scheda "Attività" vengono visualizzati i seguenti elementi (*figura 2*):

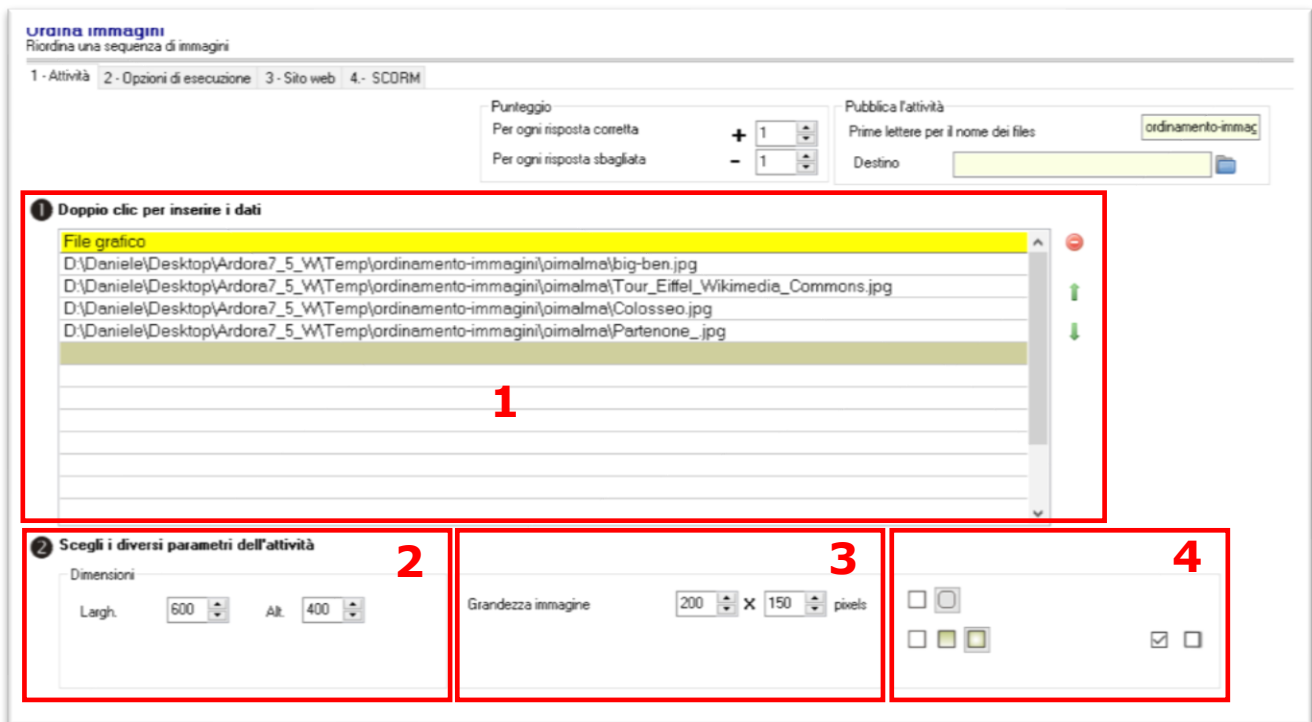


Figura 2

ZONA 1

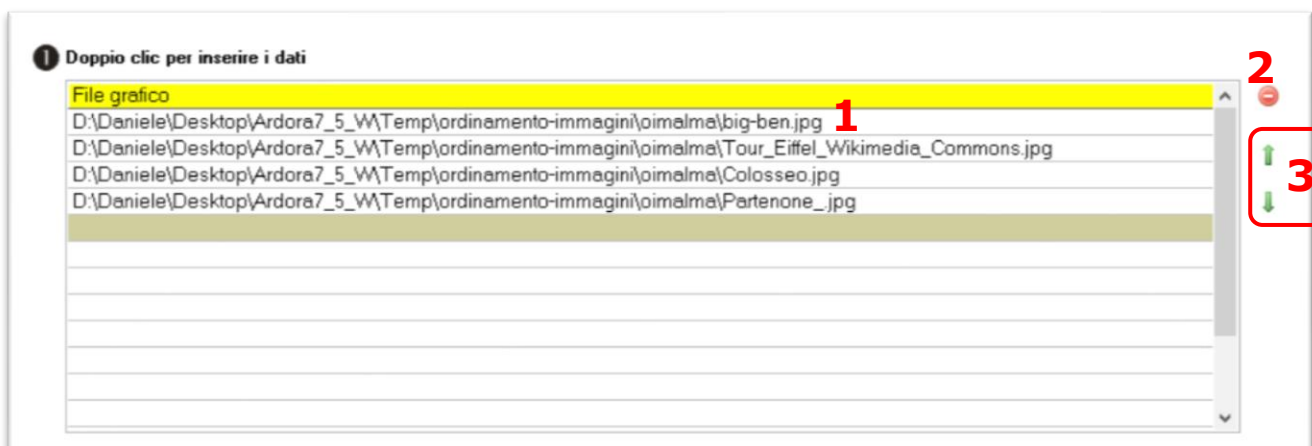


Figura 3

Facendo doppio clic sulla prima riga della tabella (numero 1, *figura 3*) verrà aperta una finestra di ricerca per reperire un'immagine all'interno del proprio computer. In seguito si farà clic sulla seconda riga per introdurre la seconda immagine e così via fino ad un massimo di 16.

Una volta che sono state inserite tutte le immagini nella tabella, è sempre possibile cambiare l'ordine della sequenza; selezionare una riga della tabella (corrispondente all'immagine che si vuole spostare) e utilizzare le

piccole frecce verdi, individuate dal numero 3 (*figura 3*), per effettuare lo spostamento.

Il pulsante individuato dal numero 2 (*figura 3*) si utilizza per cancellare un'immagine inserita erroneamente.

Quando viene selezionata una riga, apparirà sul lato destro della tabella una miniatura dell'immagine, in modo tale che sappiamo sempre su quale foto stiamo lavorando (*figura 4*).

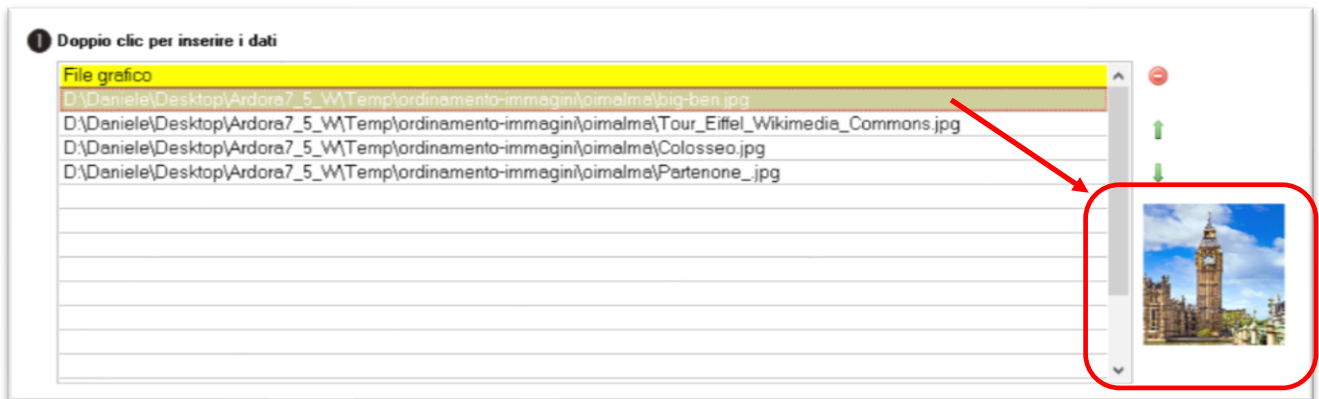


Figura 4

ZONA 2



Figura 5

Con i cursori presenti nella finestra che si intitola "Dimensioni" (*figura 5*) si possono impostare le dimensioni dell'intera area di lavoro (larghezza e altezza).

Giostrando con queste misure e quelle relative alle immagini (vedi "zona 3") faremo in modo di trovare la giusta proporzione tra tutti gli elementi.

ZONA 3

Figura 6

Con i cursori presenti nella finestra che si intitola "Grandezza immagine" (figura 6) si possono impostare le dimensioni delle immagini.

Le dimensioni vengono modificate in proporzione, prendendo come punto di riferimento la più piccola delle due, ma facendo in modo che sia la larghezza che l'altezza ricadano comunque nel range impostato tramite i cursori.

Con i valori stabiliti nella figura 6, l'immagine non potrà mai essere più larga di 200 pixel ma neanche più alta di 150 pixel.

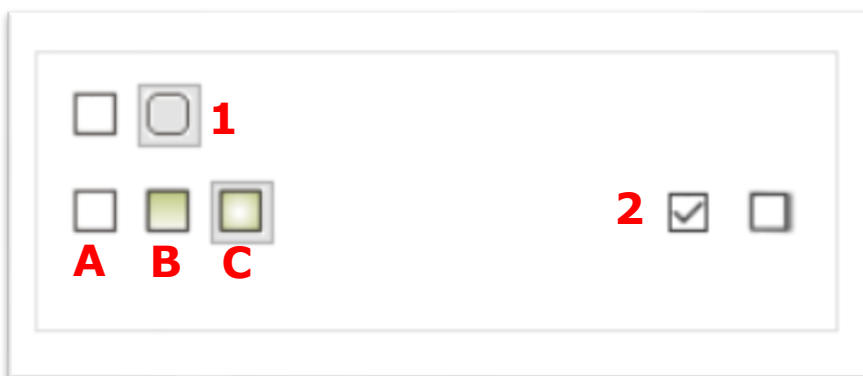
ZONA 4

Figura 7

Con i pulsanti individuati dal numero 1 (figura 7) decideremo se le caselle dell'attività avranno i bordi con angoli arrotondati oppure no.

Con i pulsanti individuati dalle lettere "A"- "B"- "C" controlleremo l'aspetto delle immagini quando l'utente posiziona il puntatore del mouse sopra di esse ("mouseover").

Lettera "A" (*figura 7*) imposta un riempimento a tinta unita; il colore si sceglie attraverso la scheda che si intitola "2- Opzioni di esecuzione", finestra "Colori", sezione "Selezione" (*figura 8*).

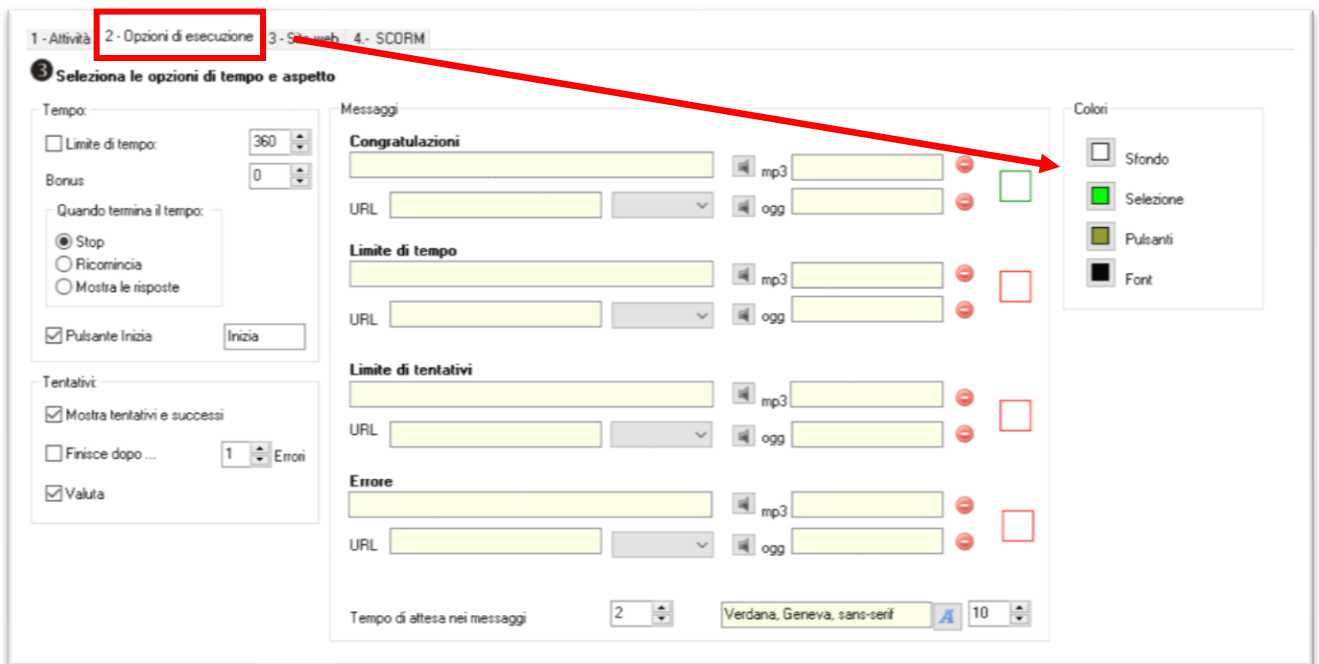


Figura 8

Lettera "B" (*figura 7*) imposta un riempimento con sfumatura di tipo lineare dall'alto verso il basso; i due colori si scelgono attraverso la scheda che si intitola "2- Opzioni di esecuzione", finestra "Colori"; il primo colore si definisce nella sezione denominata "Sfondo", il secondo nella sezione denominata "Selezione" (*figura 8*).

Lettera "C" (*figura 7*) imposta un riempimento con sfumatura di tipo radiale dal centro verso i bordi; i due colori si scelgono attraverso la scheda che si intitola "2- Opzioni di esecuzione", finestra "Colori"; il primo colore si definisce nella sezione denominata "Sfondo", il secondo nella sezione denominata "Selezione" (*figura 8*).

Il pulsante individuato dal numero 2 (*figura 7*) si utilizza per impostare un'ombreggiatura sul lato destro e su quello inferiore delle caselle contenenti le immagini.