

Ardora permite ao docente crear un "lugar" no que integrar e organizar calquera das distintas páxinas ou grupo de páxinas que crea o programa: actividades interactivas, paquetes de actividades, páxinas multimedia ou páxinas en servidor así como calquera outro arquivo que poida ser visionado/reproducido nun navegador ou calquera sitio de Internet (URL).

## OS ELEMENTOS DUN ESPAZO WEB:

Antes de comezar cos distintos apartados que teremos que configurar é conveniente que vexamos algún exemplo e as súas partes ás que despois se farán referencia neste tutorial.



Un espazo web pode (hai elementos que pode decidir non incluír) estar formado por unha área visible a cal se atopa subdividida de arriba abaixo en: cabeceira espazo central e pé de páxina.

1 e 2: Título e subtítulo correspondente á **cabeceira**.

Nos espazos web pódense crear dous tipos de menús: 3 **Menú despregable** e 4 **Menú gráfico**.

### 5 Pé de páxina.

A área de pantalla comprendida entre o menú despregable e o pé de páxina denominarémolo **Espazo central 6**.

Así mesmo faremos referencia neste tutorial á "**Área visible**" que será o espazo ocupado polo conxunto de cabeceira, espazo central e pé de páxina.



## DESTINO:

Nesta primeira pestana podemos especificar o "**Contido inicial**" (o que aparece na pantalla cada vez que se accede ao noso espazo web), os ítems son iguais aos que podemos elixir en calquera das opcións dos menús (explicados nos seguintes apartados), cunha única salvidade, o que aquí indiquemos aparecerá sempre no "Espazo central".

Por exemplo podemos incluír unha imaxe que ocupe todo ese espazo central facendo as funcións dunha portada da nosa unidade (nas imaxes da anterior páxina, "a lonxitude e "xoguetes").

No outro lado debemos de especificar o nome que vai ter a carpeta (primeiras letras para o nome de arquivos) así como o lugar onde queremos que se cre (Destino). Observe que para presentar aos seus alumnos e alumnas este espazo web, unicamente deberá de copiar esta carpeta ao seu servidor web.

**IMPORTANTE:** O navegador Chrome non mostra correctamente estes espazos web cando son abertos directamente na carpeta (en local) debido á súa política de seguridade, non obstante, NON hai ningún problema se o espazo web se atopa nun servidor web. Quere isto dicir que, unha vez que este creado o espazo e colocado no servidor pódese acceder aos contidos sen problema ningún.

Se desexa usar este navegador para unha vista previa directamente dende a carpeta creada por Ardora no disco duro do seu ordenador terá que executar Chrome cos seguintes parámetros:

```
--allow-file-access-from-files
```

E despois realizar a "vista previa". Isto pode ser altamente molesto polo que o mellor é usar como navegador predeterminado, para a creación do espazo web, o navegador Mozilla, así poderemos facer vistas previas do que estamos a crear sen necesidade de introducir os parámetros citados.

## ESTRUTURA DA PÁXINA:

A seguinte pestana, "Estrutura da páxina", é onde imos definir "o espazo" que vai albergar a todos os contidos que vai ter o noso espazo web.

**Página web**

Título de ventana:

Fondo

center repeat

---

**Área visible:**

ancho 950 pixels

thin

solid

Fondo

center repeat

**Páxina web:** referido ao lugar no que se vai crear todo o espazo web permítenos introducir un título que se verá na esquina superior esquerda do noso navegador así como o fondo sobre o que se construírá a área visible do noso espazo.

**Área visible:** como xa se comentou é o espazo ocupado por todos os elementos do espazo web, cabeceira, menús, espazo central e pé de páxina. Neste apartado debemos especificar o **ancho**, teña en conta que unha parte importante aínda de monitores teñen un resolución de 1024 x 768 polo que a priori parece conveniente que este dato non exceda dos 950 ou 1000 píxeis.

Á dereita do ancho debemos de especificar como será o borde de toda esta área, redondeado ou, o grosor, o aspecto e mesmo a cor, se non está marcada a casa de este subapartado simplemente non se "debuxará" ningún borde, en este subapartado pode indicar se este apartado vai ter unha sombra e se esta dará o aspecto de "afundida" a esta zona (inset), xusto debaixo podemos especificar un fondo para toda a área visible aínda que teña presente que esta área "é rechea" con cabeceira, espazo central...

ningún borde, en este subapartado pode indicar se este apartado vai ter unha sombra e se esta dará o aspecto de "afundida" a esta zona (inset), xusto debaixo podemos especificar un fondo para toda a

**Cabeceira**

Fuente Verdana, Geneva, sans-serif

Título

N  I  28

Subtítulo

N  I 12

alto 50 pixels

thin

solid

Fondo

center repeat  autoajustar

**Cabeceira:** é a zona superior do noso espazo onde se sitúan un título e un subtítulo (sempre que a casa correspondente estea marcada). Observe que para estes textos (título e subtítulo) pode cambiar a fonte e especificar un tamaño, cor e aspecto (grosa e cursiva) específico para cada un dos textos así coma se estas letras van presentar unha leve sombra.

En alto debemos de introducir un número que nos garanta que os textos serán lidos con facilidade (se o tamaño da fonte para o título é de 26 non poderá indicar aquí un número menor que este, mesmo deberá, como mínimo colocar un pouco máis de 26), á dereita deste dato volve aparecer o aspecto do bordo desta zona así como o fondo.

**Espazo central:** como se comentou é o espazo entre cabeceira e o pé de páxina. Aquí tamén pode especificar o alto desta zona, o seu borde e o fondo.

Nesta zona vostede, se así indícao nos menús (coméntase máis adiante), pode determinar que nesta zona aparezan imaxes, actividades ou mesmo outras webs.

Volva ter presente que un número aínda moi importante de monitores están configurados para un

de monitores están configurados para un alto de 768 píxeis, fíxese que debe de quitar zonas de menús e pés de páxina do propio navegador así como o tamaño da cabeceira, se a houbese, do propio espazo web. Superar este valor implicaría que aparecen os molestos scrolls.

Por último, nesta pestana, atopa a área "opcional" **de pé de páxina** no cal ao igual que nas outras zonas pode introducir un texto para ese "pé" así como a súa fonte, tamaño, aspecto e cor e os xa comentados alto, bordo e fondo.

**IMPORTANTE:** Neste botón pode elixir un tema para que a configuración de todos estes parámetros de forma máis sinxela e rápida, tan só ten que seleccionar un tema e todos os aspectos de bordes, fondos, cores serán enchidas conforme ao tema seleccionado, podendo despois vostede facer as modificacións que considere oportunas.

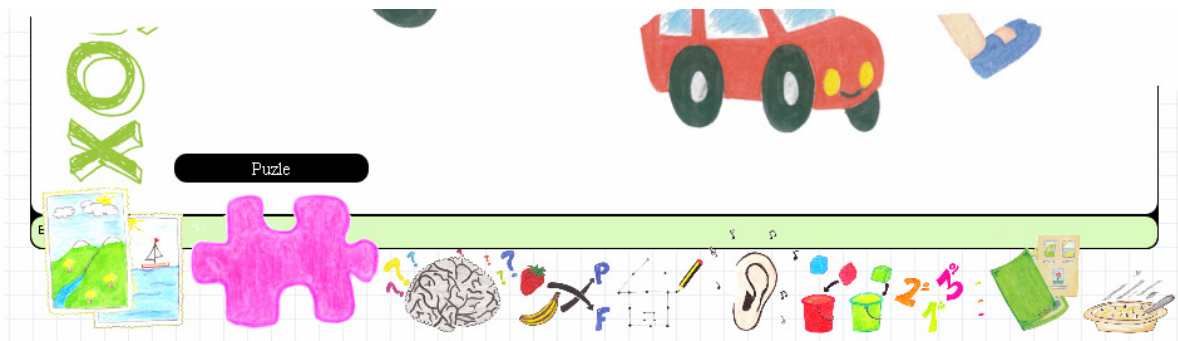
Copiar datos desde tema

Ao tratarse de cuestións "de gusto" ou estéticas non existe unha "metodoloxía" que poida seguir para estas configuracións, o mellor, realice cambios nos distintos valores e comprobe o que fixo (vista previa) e se o obtido é do seu agrado.

## MENÚ GRÁFICO OU MENÚ DESPREGABLE:

Os espazos web permítenos ter un sistema de menús dende os que acceder a todos os elementos do noso "espazo", para iso Ardora conta con dous tipos de menús: gráficos e despregables aínda que non son excluíntes entre si, recoméndase empregar un ou outro pero non os dous conxuntamente.

Os **MENÚS GRÁFICOS** precisan dunha imaxe para cada un dos ítems do menú, están "inspirados" no famoso "doc" de Mac, dentro deste tipo existen dúas "presentacións": **lineal** (as imaxes dispóñense nunha liña, ao pasar o rato por enriba, estas imaxes aumentan de tamaño. Na seguinte imaxe o rato atopa enriba da imaxe de "puzle").



**desplegable:** ao facer clic sobre unha determinada imaxe, os elementos do menú (as imaxes) aparecen "coma se saísen da propia imaxe". Non confunda este tipo de menú gráfico coapartado de menú despregable.



Na imaxe da esquerda, ao facer clic sobre a caixa, aparecen as imaxes que forman parte do menú gráfico.

Utilice este tipo de menú se son poucos os elementos que van compoñer o seu espazo web, teña en conta que cada imaxe unicamente pode realizar unha determinada acción non existindo neste tipo a posibilidade de facer "submenús".

Para introducir os elementos do menú primeiro debemos de marcar a casa correspondente. Logo, dende o apartado de "imaxe" debemos de seleccionar, unha a unha, as imaxes que van formar o noso menú gráfico. Empezaremos entón introducindo o texto que vai identificar ao elemento do menú e facemos clic en imaxe para seleccionar unha.

Unha vez seleccionada a imaxe debemos de indicar que queremos que aconteza ao facer clic nela para iso debemos indicar a acción e o lugar no que queremos que se abar (Destino) neste recadro:

Al hacer clic abrir...		Destino:
<input checked="" type="radio"/> URL	<input type="radio"/> <embed>	<input checked="" type="radio"/> Ventana nueva
<input type="radio"/> Imagen	<input type="radio"/> Archivo	<input type="radio"/> Pop-up
<input type="radio"/> Carpeta	<input type="radio"/> Servidor Ardora.	<input type="radio"/> Misma ventana
		<input type="radio"/> Ventana de diálogo

**URL:** trátase dunha dirección de Internet, recorde que debe de empezar por http://. Teña presente que pode atoparse con casos como o de Google a páxina da cal podería ser chamada dende aquí sempre e cando non se faga nunha "misma ventá" ou en "ventá de diálogo" (explícase máis adiante que indican estes valores).

**Imaxe:** Introduza a situación da imaxe (jpg) pulsando sobre o botón coa icona dunha carpeta.

**Carpeta:** Pensado **para lanzar todos os contidos** que poden ser creados con Ardora, cando publica un contido créase sempre unha carpeta, dentro desa carpeta sempre hai un arquivo "htm" que será o que vostede deberá de indicar. Con esta opción poden tamén cargarse contidos desenvolvidos por outros sistemas, a única condición é que debe de ter un arquivo htm (ou html) que "lance" ese contido. **Teña presente que neste apartado se copia para o espazo web todo o contido da carpeta** na cal está o ficheiro htm indicado, por iso é conveniente que garde cada actividade, cada páxina multimedia ou cada páxina en servidor na súa carpeta correspondente.

**<Embed>:** Aquí debemos de pegar o código de "embebido" que nos facilite calquera das aplicacións web 2.0 como youtube (no tutorial sobre a páxina multimedia web 2.0 ten unha explicación máis detallada sobre este código).

**Archivo:** aquí intentarase abrir no navegador directamente o arquivo indicado, teña presente que non todos arquivos se poden abrir nun navegador. Por exemplo pode introducir un arquivo "pdf" ou un "swf" (necesitará que o seu ordenador teña o plugin de flash instalado e que o arquivo sexa apto, por si solo para ser reproducido nun navegador). Ardora unicamente tomará ese arquivo.

**Servidor Ardora:** aquí seleccionaremos a carpeta contedora da páxina en servidor creada por Ardora, recorde que estas páxinas para o seu funcionamento necesitan estar aloxadas nun servidor web, noutro caso simplemente non funcionaría.

Unha vez seleccionado o tipo de arquivo/s e indicado a ruta do tipo seleccionado debemos de determinar o lugar onde queremos que se vexa/execute.

**Ventá nova:** simplemente abrirá o indicado nunha nova pestana do navegador.

**Pop-up:** trátase dunha nova ventá sen menús que aparecerá coas dimensións que nós indiquemos no recadro:

Fíxese que tamén pode permitir as barras de scoll no caso de que o arquivo non coubese na zona seleccionado.

**Mesma ventá:** neste caso o arquivo (ou a url) aparecerá indicada aparecerá no **espazo central**.

**Ventá de diálogo:** créase unha ventá propia de diálogo co contido indicado.



**RECORDE:** Unha vez feito isto debe de gardar os datos introducidos pulsando no botón de aceptar. Para modificar calquera dato debe de seleccionalo na táboa, cambiar o que estime oportuno e volver pulsar en aceptar. Resumindo **cada vez que modifique ou engada un novo elemento de menú debe de pulsar en aceptar.**

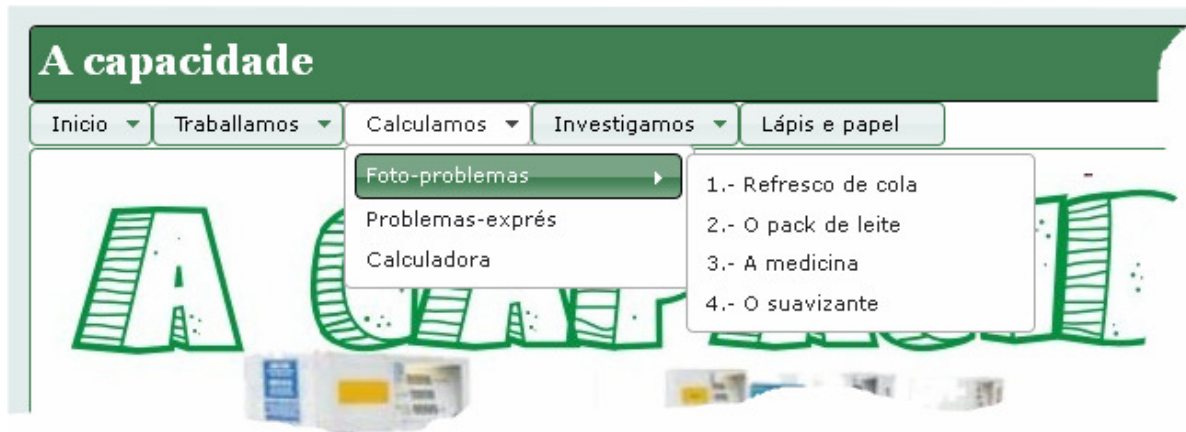
Cando teña todos os elementos do menú deben decidir que aspecto vai ter (lineal ou despregable).

En ambos os dous casos debe de indicar o **tamaño máximo** que terán as imaxes que forman o menú, **se se trata de ficheiros jpg Ardora reduciráos proporcionalmente** ata un valor menor en ancho e alto que os indicados. No caso doutras imaxes (gif, png...) Ardora non pode realizar esta transformación polo que se colocarán dentro do menú co mesmo tamaño que teñen.

En **posición** indicaremos o lugar no que queremos que apareza o menú.

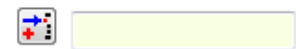
Na opción de despregable aparece tamén un recadro para indicar a imaxe dende a que aparecerá o menú (na imaxe de exemplo, a caixa de cartón).

En canto ao **MENÚ DESPREGABLE** (non confunda coa opción despregable do menú gráfico) está formado por texto coa vantaxe de que se poden crear submenús.

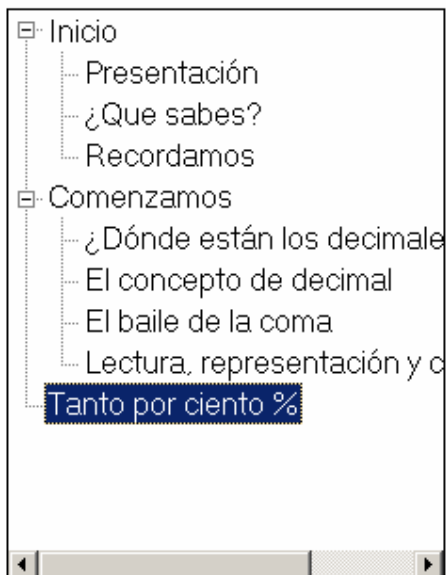
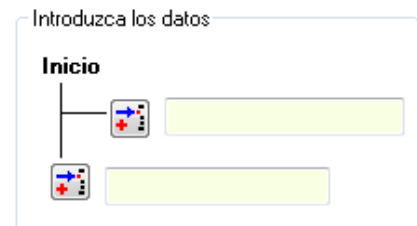


Para a súa confección debemos de seguir os seguintes pasos:

Primeiro introduciremos aquí o texto para o primeiro elemento do noso menú (no exemplo da imaxe "Inicio") pulsando no botón.



Unha vez introducido o primeiro continuamos cos seguintes elementos do menú, observe (imaxe dereita) agora, unha vez introducido "Inicio" podemos introducir un elemento que estará na mesma linea que "Inicio" (irmán, son os items que aparecen en linea) ou un elemento que "colgará" de Inicio (fillo).



Segundo se introduzan aquí os datos no recadro contiguo a este vai ir formándose a "árbore" que representa ao menú, fíxese que nesta árbore pode seleccionar calquera elemento (pai ou fillo) para seguir creando menús.

Fíxese que segundo seleccione nesta "árbore", á esquerda poderá engadir "irmáns" ou "fillos" e á dereita deberá de indicar "o que acontece" cando se faga clic. Esta parte é igual que o comentado para os menús gráficos coa única particularidade que nos "nodos pai" o único que se fai é despregar o contido de cada un.

Utilice os botóns de "frecha arriba" e "frecha abaixo" para "mover" os distintos ítems do menú.