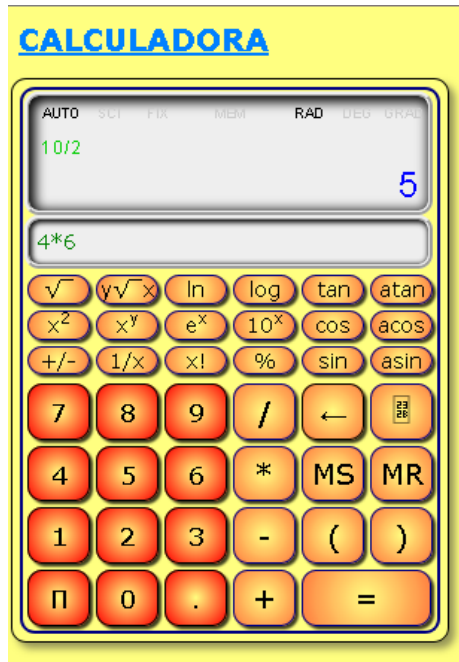


Presenta unha calculadora nunha páxina web independente para que en calquera momento o usuario poida facer uso desta en caso de necesitar apoio para a realización de operacións matemáticas:



Na pestana "*Actividade*" atopamos todo tipo de controis para configurar os seguintes parámetros:

1 Seleccione los distintos parámetros para la actividad

Publicar actividad
 Primeras letras para el nombre de los archivos
 Destino

Inicio: AUTO
 FIX: 2
 RAD

Color: Verdana, Geneva, sans-serif
 Fuente: 40

Colores:
 Fondo
 Selección
 Botones
 Fuente

Acknowledgments
 Based on Scientific Calculator written by Eni Generalic
www.periodni.com/calculator.html

1. - Marcando esta casa poderemos despregar a lista e escoller entre 3 opcións:

AUTO: no caso de operacións que xeren un número considerable de decimais, a calculadora presentará en pantalla todos os que lle caiban no recadro.

SCI: Permite fixar o número de cifras decimais significativas e presenta o resultado de forma abreviada/científica. Ex: $3 \times 10000 = 3e+4$ (tres por dez elevado a catro).

FIX: Permite fixar o número de cifras decimais que van aparecer en pantalla de forma fixa; é dicir: sempre mesmo aínda que o resultado sexa un número enteiro. Ej: $10:2=5.00$

O recadro da parte inferior é o que nos permite indicar o número de decimais que se presentarán en cada caso. Ex: se temos un 2, no caso da operación que antes indicamos para o modo SCI, quedaría: $3 \times 10000 = 3.00e+4$ (tres coma cero cero por dez elevado a catro).

2. - Esta casa habilita/deshabilita os resultados que aparezan na parte superior da pantalla (permite ou non presentar a palabra "MEM" na zona superior) para evitar o acceso á memoria por parte do usuario se está desmarcada. Se se habilita, ademais de indicar se hai algo na memoria, permite gardar un resultado facendo clic na palabra.

3. - Marcando esta casa aparecerán na parte esquerda da pantalla superior as operacións que o usuario vaia realizando unha vez que o resultado da operación se presente en pantalla, non antes. Co botón elixiremos a cor do texto que se vaia presentando en pantalla.

4. - Similar á anterior, marcando esta casa aparecerá un campo por debaixo da pantalla da parte superior na que se se irán mostrando as teclas que o usuario vaia premendo mesmo antes de que o resultado da operación se presente en pantalla. Co botón elixiremos a cor do texto que se vaia presentando en pantalla.

5. - Marcando esta casa faremos que de inicio a calculadora presente un dos tres modos de traballar con ángulos que se presentan na lista despregable:

RAD: Expresa os ángulos en forma de radiáns.

DEG: Expresa os ángulos en forma de graos sesaxesimais.

GRA: Expresa os ángulos en forma de graos centesimais.

Na parte dereita desta lista despregable podemos indicar o radio en pixeis do arco das esquinas dos botóns (maior radio = > botóns máis redondeados, radio cero = > botóns totalmente cadrados) e a fonte que se usará para presentar os caracteres nos botóns.

6. - Este botón permítenos elixir a cor do resultado que se presentará á dereita da pantalla principal unha vez realizada unha operación.

7. - Se queremos unha calculadora máis sinxela, desmarcando esta casa eliminaremos o recadro onde aparecen os botóns coas funcións estatísticas, trigonométricas, etc.

8. - Con estes controis indicaremos (de esquerda a dereita): o tamaño do lado do cadrado que forma os botóns, se vai ter un recheo sólido, degradado de abaixo a arriba, degradado cara ao centro ou se proxectarán sombra marcando a casa da dereita, respectivamente.

9. - No recadro "Cores", seleccionaremos as cores que queiramos para personalizar a nosa páxina web e tamén a calculadora. De arriba a abaixo: "*Fondo*" = > cor de fondo da páxina web; "*Selección*" = > cor dos botóns numéricos da calculadora; "*Botóns*" = > cor da liña que bordeará os botóns e tamén do rectángulo que rodeará todo o conxunto; "*Fonte*" = > cor dos caracteres que aparecerán no interior dos botóns.