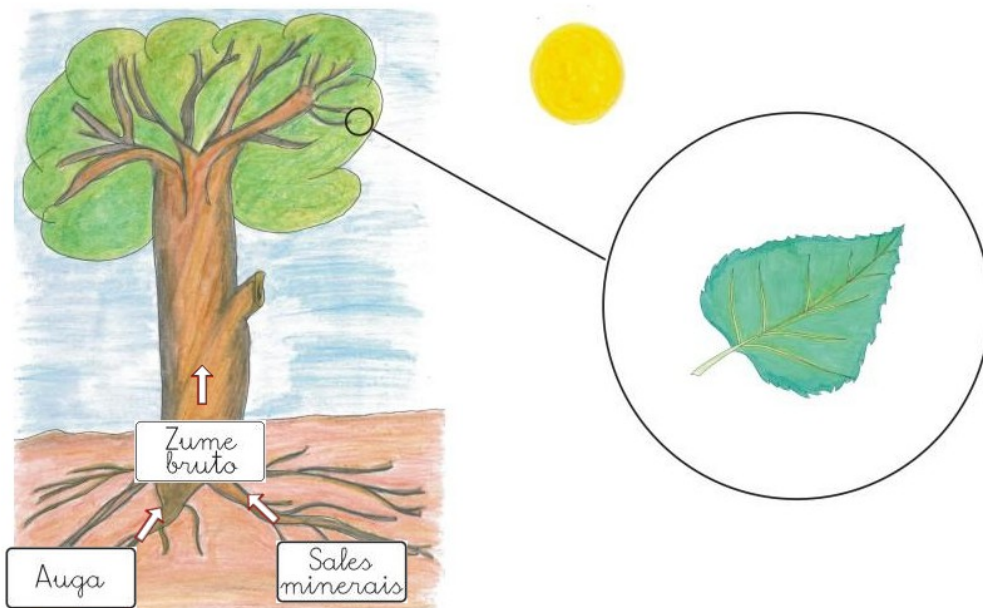


Páxina onde o usuario ten un espazo (pizarra) para crear as súas propias composicións con gráficos, textos, sons e/ou vídeos previamente inseridos polo autor; ademais de poder escribir os seus propios textos, debuxar ou gravar o seu contido:

A fotosíntese



Barra de ferramentas de texto: O_2 ↑ Auga CO_2 Zume elaborado Luz solar Sales minerais Zume bruto

PESTANA "IMAXES"

Na pestana "*Imaxes*" hai unha táboa. Facemos dobre clic sobre a primeira fila para que se abra o explorador de arquivos e introducir o primeiro dos gráficos. Fíxese que, nesta actividade, pode cargar máis dunha imaxe marcando os distintos arquivos, o programa incorporaraos automaticamente á táboa. Unha vez na táboa, unha mostra aparece no recadro da parte dereita (5). Podemos eliminar

Panel de control da pestana "IMAXES" con elementos numerados:

1. Botón de borrar (X)
2. Botón de mover (↑/↓)
3. Botón de igualar (=)
4. Botón de zoom in (+)
5. Imaxe de sol no recadro principal
6. Botón de explorador de arquivos
7. Imaxe de sol no recadro inferior
8. Botón de confirmar (✓)

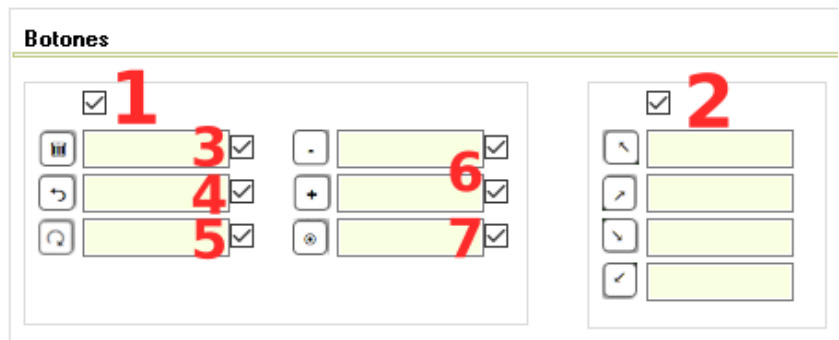
calquera deles sen máis que o seleccionar e usar o botón (1). Coas frechas verdes (2) poderemos cambiar a orde de presentación dos gráficos no menú despregable.

Cun dos gráficos seleccionado, se usamos o botón (3) faremos que as dimensións do resto dos gráficos da táboa sexan iguais ás do gráfico seleccionado (este proceso pode levar o “seu tempo” en función do número de imxes así como do seu tamaño). Podemos cambiar o tamaño co que a imaxe aparecerá na pizarra da páxina web nos campos da parte inferior (4); aínda que non respectemos as proporcións Ardora axustará unha das dimensións para que a imaxe non se presente deformada.

Nesa mesma zona da pantalla, podemos usar a carpeta debaixo de “Miniatura” (6) para introducir unha imaxe distinta que represente a orixinal, que se mostrará no recadro (7); se non o facemos, Ardora creará automaticamente a miniatura que se presentará no menú despregable para arrastrar á pizarra cando a páxina xa estea creada. Non esqueza pulsar no botón coa marca verde de aceptar (8) para gravar os cambios na táboa.

Na parte inferior esquerda da pantalla temos un panel cunha serie de botóns e

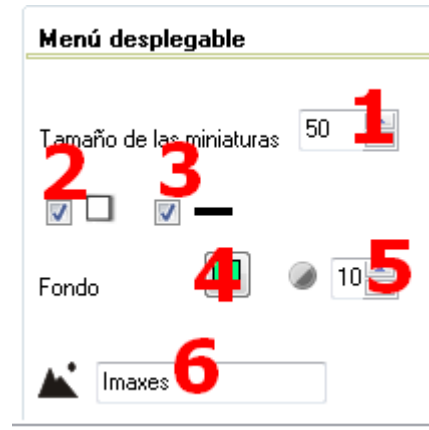
frechas. Podemos facer que cando o usuario seleccione unha imaxe na páxina aparezan estes elementos arredor desta para que teña opción a certas accións sobre ela se marcamos as casas de verificación



correspondentes (1); pola contra, o usuario só poderá mover as imaxes. Nos campos ao lado de cada icona podemos escribir o que fai para que cando o usuario sitúe o punteiro do rato sobre un deles apareza unha etiqueta emerxente no navegador co texto. A función de cada un dos botóns pode verse no gráfico adxunto: botóns para ampliar/reducir o tamaño (2) eliminar (3) restaurar tamaño orixinal (4), rotar (5), aumentar/diminuír transparencia (6) e fixar o contido (7).

Por último temos o recadro para axustar as opcións do menú despregable:

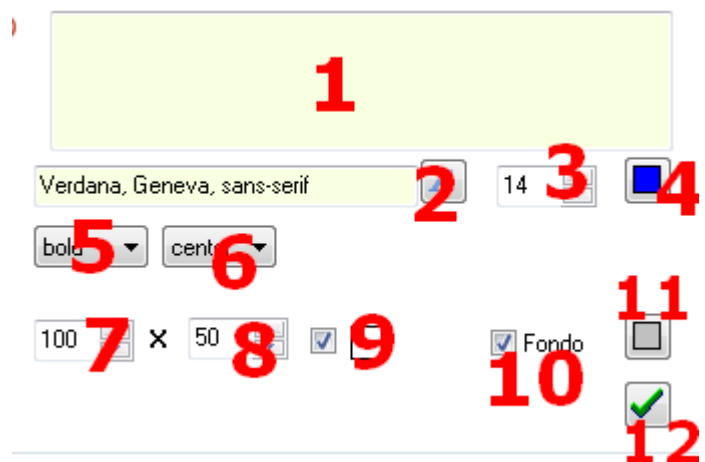
No campo (1) axustaremos as dimensións das miniaturas (o mesmo valor para ancho e alto); a casa (2) aplica sombra á barra e aos botóns; a casa (3) fai que a barra quede rodeada por unha liña continua; co botón (4) elixiremos a cor de fondo da ventá do menú despregable; no campo (5) regúlase a transparencia do fondo da ventá despregada, a maior valor maior opacidade e a menor valor máis transparencia; no campo (6) podemos escribir o texto que queiramos que apareza na etiqueta emerxente que aparecerá cando o usuario sitúe o punteiro do rato sobre o botón.



PESTANA "TEXTO"

Á parte de poder inserir imaxes, podemos crear tamén os nosos propios textos para que o usuario poida arrastralos dende o menú despregable e introducilos na pizarra directamente, sen ter que crealos.

Comezaremos por escribir o texto na caixa de texto (1). Co botón (2) escollemos o tipo de fonte, no campo (3) o tamaño da mesma e co botón (4) a súa cor. A lista despregable (5) permítenos aplicar atributos como grosa ou outros á fonte. Coa lista despregable (6) elixiremos o tipo de aliñación do texto dentro do marco que o vai conter.



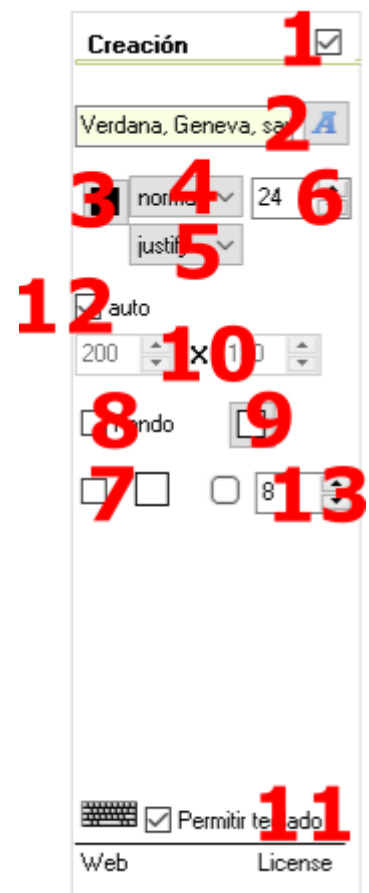
Nos campos (7) e (8) axustaremos as dimensións do devandito marco. Marcando a casa

engadiremos un marco ao texto. Marcando a casa (10) faremos que a caixa de texto teña un fondo sólido (a caixa tapará os obxectos que haxa debaixo), co botón (11) elixiremos a cor dese fondo.

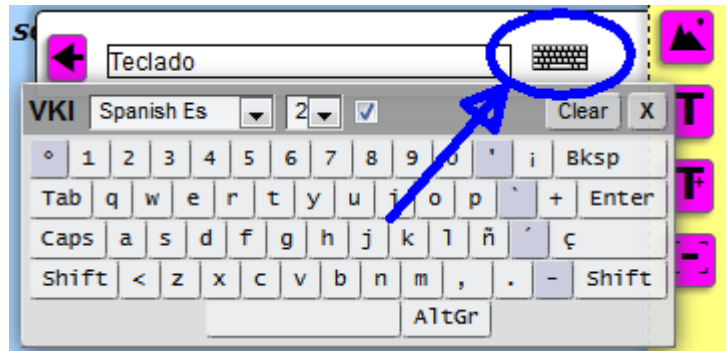
Unha vez configurado todo isto pulsaremos no botón verde (12) para gardar os cambios e o texto aparecerá inserido nunha das filas da táboa da esquerda. Como sempre, poderemos variar a orde de aparición dos textos no menú despregable usando as frechas verdes ou eliminar algún deles co botón vermello.

Na parte superior dereita da páxina, se marcamos a casa "Creación" (1) habilitaremos o usuario para que poida crear os seus propios textos e os engadir á pizarra. Aparecerán unha serie de novos controis que configurarán o texto por defecto:

Co botón (2) elixiremos o tipo de fonte e co botón (3) a súa cor e no campo (6) o seu tamaño. A lista despregable (4) permítenos aplicar atributos como grosa ou outros á fonte. Coa lista despregable (5) elixiremos o tipo de aliñación do texto dentro do marco que o vai conter. Marcando a casa (7) faremos que o marco de texto quede rodeado por unha liña continua. Marcando a casa (8) faremos que a caixa de texto teña un fondo sólido (a caixa tapará os obxectos que haxa debaixo) e co botón (9) elixiremos a cor dese fondo. Nos campos (10) axustaremos as dimensións do devandito marco. Marcando "auto" (12) o tamaño corresponderase co de cada texto. En 13 podemos determinar a curvatura que terá o fondo de cada texto.

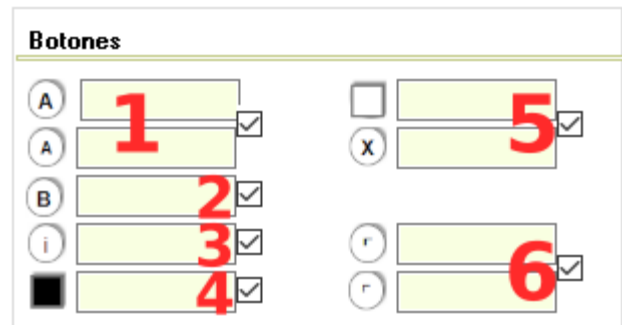


Marcando a casa "Permitir teclado" (11) aparecerá unha icona á dereita do campo para escribir o texto para despregar un pequeno teclado que o usuario poderá usar para construír o texto a base de clics de rato.



Cando o usuario arrastre un texto á pizarra podemos habilitar, ao igual que cos gráficos, que ao seleccionalo aparezan unha serie de controis para poder modificalo en pantalla:

Na parte inferior esquerda da pantalla temos un panel cunha serie de botóns. Como no caso dos gráficos, marcaremos as casas de verificación correspondentes aos controis que queiramos que aparezan; pola contra, o usuario só poderá mover os textos.

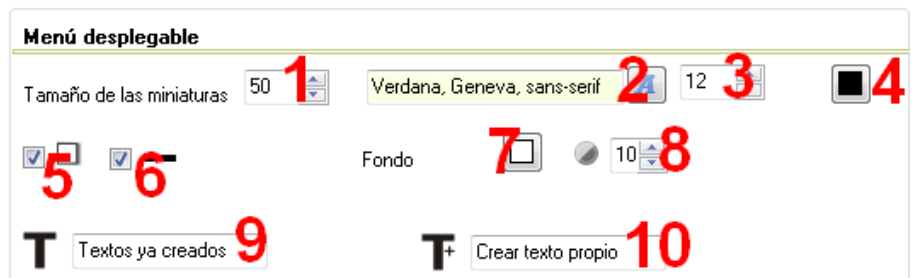


Nos campos ao lado de cada icona podemos escribir o que fai para que cando o usuario sitúe o punteiro do rato sobre un deles apareza unha etiqueta emerxente no navegador co texto.

- 1. - Aumentar/diminuír tamaño da fonte.
- 2. - Grosa.
- 3. - Cursiva.

- 4. - Cor da fonte.
- 5. - Cor de fondo.
- 6. - Aumentar/diminuír marco.

Para rematar, no recadro "Menú despregable" configuraremos os elementos do menú que aparece ao pulsar nos botóns e/ou .

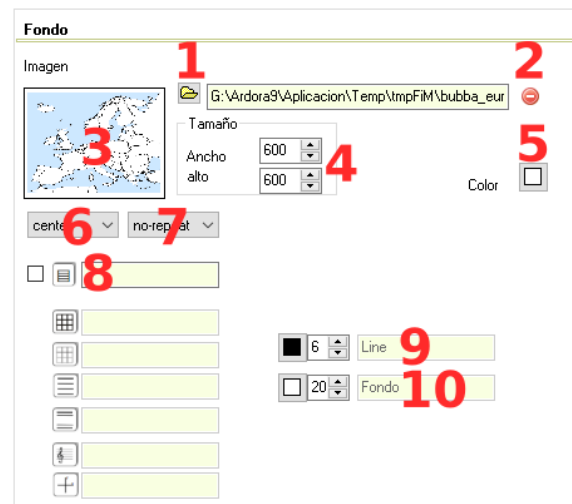


No campo (1) axustaremos o ancho máximo que terá a "miniatura do texto"; co botón (2) elixiremos o tipo de fonte para os textos do menú despregado, co (3) o seu tamaño e co (4) a súa cor. A casa (5) aplica sombra á barra e aos botóns; a casa (6) fai que a barra quede rodeada por unha liña continua; co botón (7) elixiremos a cor de fondo da ventá do menú despregable; no campo (8) regúlase a transparencia do fondo da ventá despregada, a maior valor maior opacidade e a menor valor máis transparencia; nos campos (9) e (10) podemos escribir o texto que queiramos que apareza na etiqueta emerxente que xurdirá cando o usuario sitúe o punteiro do rato sobre o botón correspondente **T** o **F**.

PESTANA "FONDO/MENÚ GRÁFICO"

No recadro "*Fondo*" configuraremos o fondo da pizarra:

Se queremos incrustar unha imaxe de fondo, pulsaremos como sempre no botón (1) para buscala no noso equipo; co botón vermello (2) eliminiármola. Unha vez inserida aparecerá a súa miniatura no recadro (3) e cos campos "*Tamaño*" (4) axustaremos as súas dimensións.



Co botón (5) elixiremos unha cor de fondo para a páxina en caso de que non queiramos inserir ningunha imaxe de fondo; esta cor cubrirá as zonas da páxina que non sexan cubertas polo gráfico en caso de que este sexa menor que a resolución da pantalla do usuario ou que non cubra toda a pantalla.

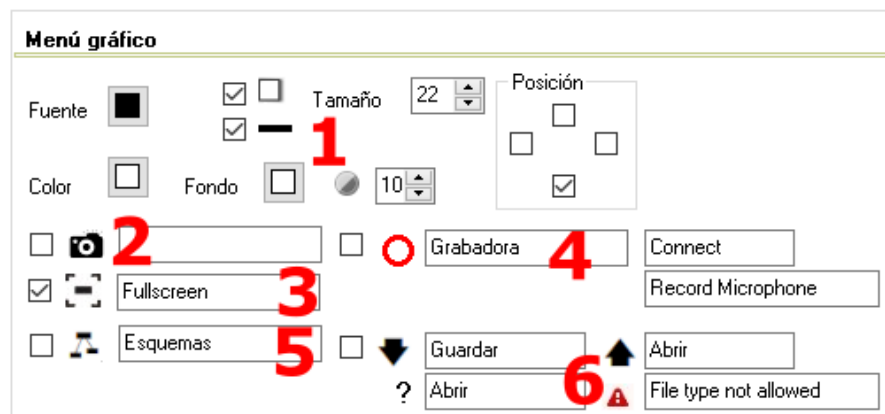
Coa lista despregable (6) podemos escoller se queremos que a imaxe de fondo se sitúe na parte inferior central (bottom), no centro da páxina (center), na esquina superior esquerda (inherit), centrada na marxe esquerda (left), centrada na marxe dereita (right) ou na parte superior central (top). Así mesmo, coa lista despregable (7) podemos facer que a imaxe non se repita (non-repeat), que se repita ata ocupar toda a páxina (repeat), que se repita horizontalmente (repeat-x), ou que se repita verticalmente (repeat-e). Os espazos

non cubertos por a/s imaxe/é veranse da cor de fondo que aparece no botón (5).

Marcando a casa 8 teremos na nosa pizarra un botón que nos permitiría ter como fondo unha cuadrícula, liñas pautadas, pentagrama ou eixe de coordenadas dos cales estableceremos os seus valores por defecto. En 9 determinaremos a cor da liña e o seu grosor mentres que en 10 seleccionaremos a cor de fondo e a separación entre cuadrícula, liñas...

No recadro "Menú gráfico" configuraremos a barra que contén os botóns:

Na primeira parte (1) determinaremos todos os aspectos relativos ao menú do cal imos seleccionar, imaxes, textos...



Marcando a casa 2 estamos a habilitar un botón que permitirá "sacar unha foto" á pizarra que se poderá descargar á computadora na que a este executando.

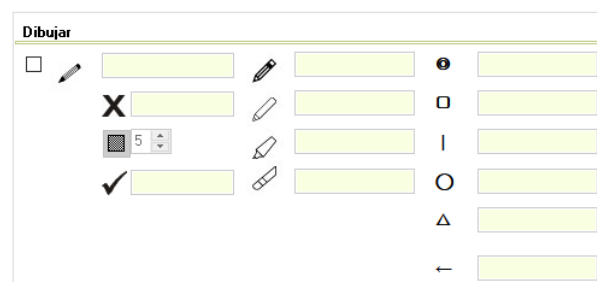
A casa 3 habilita a posibilidade de poñer a pizarra a "pantalla completa" mentres que a 4 habilita un botón mediante o cal poderemos gravar un vídeo da nosa pizarra (ou outros elementos que estean na nosa pantalla) mentres grava tamén (opcionalmente) o micrófono do equipo no que se executa.

Marcando a casa 5 podemos crear diversas frechas que relacionen entre sí distintos elementos que situemos na nosa pizarra.

Os datos sinalados co número 6 correspóndense coa posibilidade de poder gardar a pizarra (elementos, situación destes elementos, cores...) para logo poder recuperar esa "pizarra" se, por exemplo, queremos continuar co seu contido creado en ocasións

próximas.

No apartado de "debuxar": se marcamos esta casa o menú da nosa pizarra conterá tamén un botón que nos permitirá debuxar "a man" directamente nela ou ben debuxar cuadriláteros, liñas, círculos, polígonos ou frechas.



PESTANA "Arquivo de vídeo/sons"

Ao igual que coas imaxes e textos, neste apartado poderemos incluír arquivos de vídeo e/ou son.

PESTANA "Páxina web"

Aquí incluiremos o enunciado relativo á pizarra.