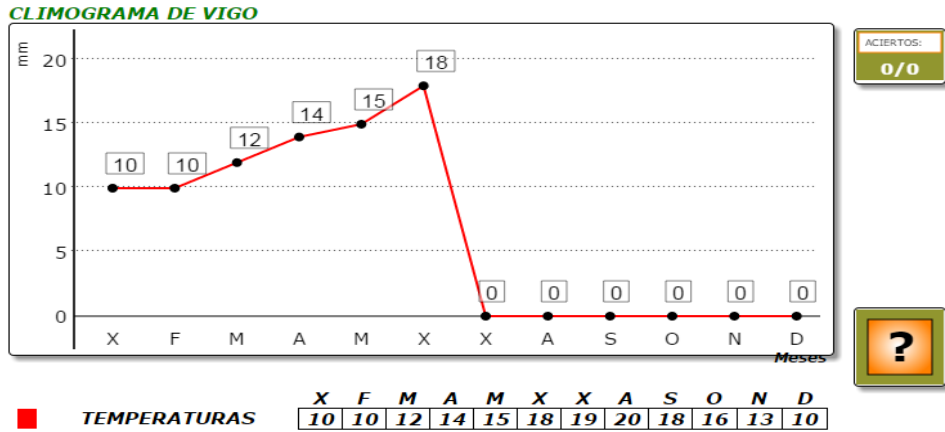


Actividad interactiva – Gráficos de líneas y barras

www.webardora.net

Actividad donde podremos crear un gráfico de líneas o de barras o también realizar distintas operaciones sobre el mismo, la tabla de datos, etc:

Forma a gráfica das temperaturas medias da cidade de Vigo elevando os puntos ós seu táboa.



En la pestaña "*Actividad*" encontramos:

ZONA 1

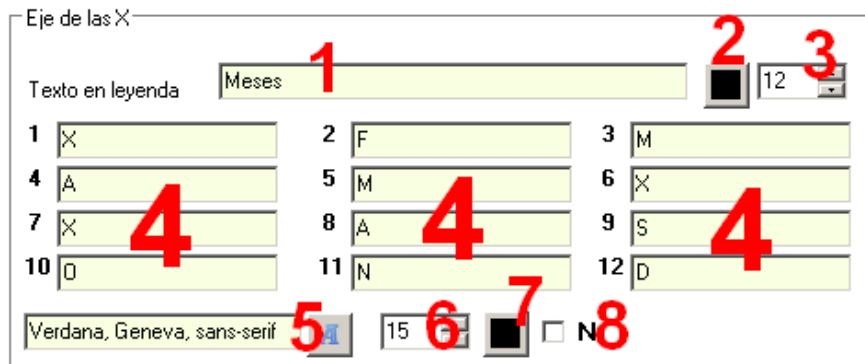
En este recuadro podemos (opcional) poner un título al gráfico en

1 Introduzca los datos

el campo “Título” (1) y también podemos formatearlo eligiendo el tipo de letra (2), el tamaño (3), el color (4) y marcando las dos últimas casillas (5) podemos aplicar negrita y/o cursiva.

ZONA 2

Aquí introduciremos los datos y características de los elementos del eje X. En el campo “Texto en leyenda” (1) escribiremos un pequeño texto que identifique los elementos de este eje, que se situará en la parte inferior

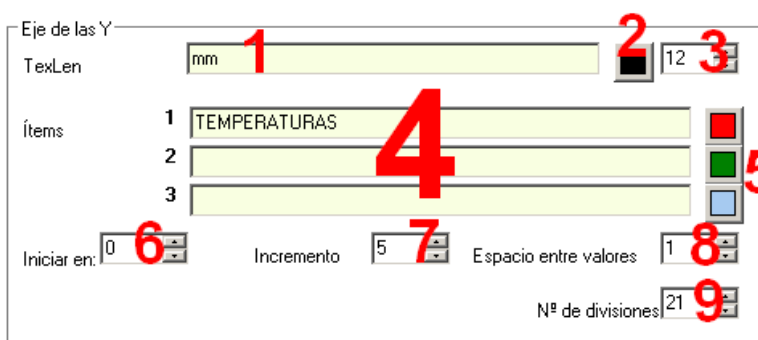


derecha del mismo; con el botón (2) elegiremos el color del mismo y en el campo (3) el tamaño de la fuente. En los campos centrales (4) podremos introducir los nombres de los elementos que van a formar parte del eje X hasta un máximo de 12; en la parte inferior podremos elegir el tipo (5), tamaño (6), color (7) de los textos de estos 12 campos, así como también si queremos que estén en negrita (8).

NOTA: El tipo de fuente, tamaño y la negrita también afectarán a los elementos a la izquierda del eje Y, aunque no así el color.

ZONA 3

Aquí introduciremos los datos y características de los elementos del eje Y. En el campo “TexLen” (1) escribiremos un pequeño texto que identifique los elementos de este eje, que se situará en la parte derecha del

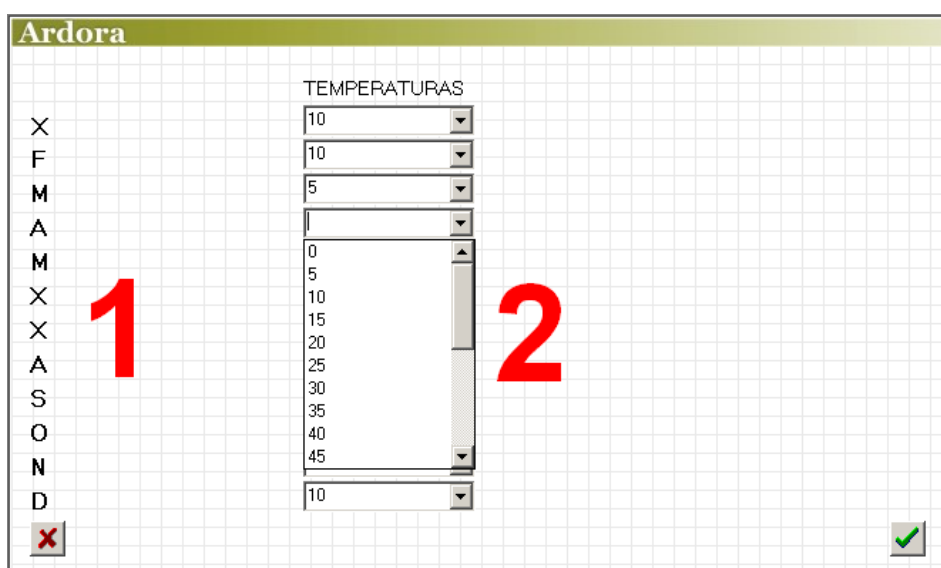


mismo; con el botón (2) elegiremos el color de ese texto y en el campo (3) el tamaño de la fuente. En los campos (4) podremos añadir hasta 3 ítems para cada uno de los elementos que hemos insertado en los campos del eje X; es decir, podría haber hasta 3 columnas o tres puntos para cada valor del eje X; con los botones (5) podremos elegir los colores de esas columnas o de las líneas de la gráfica.

En el campo “Iniciar en:” (6) indicaremos si los valores del eje Y se iniciarán desde el 0 o desde otro valor, incluso desde números negativos. En el campo “Incremento” (7) indicaremos cada cuantas unidades aparecerán líneas horizontales en la gráfica, esto también implica cada cuantas unidades aparecerán números en el eje Y. En el campo “Espacio entre valores” (8) indicaremos, en el caso de que el usuario sea el que deba ajustar las columnas o los puntos para construir el gráfico, la cantidad de unidades que avanzará de golpe el punto o la columna cada vez que el usuario mueva los puntos o las columnas hacia arriba. Finalmente en el campo “Nº de divisiones” (9) indicaremos el valor máximo que podrán tomar los datos en el eje Y, o sea, el número que aparecería en el extremo superior del eje.

ZONA 4

Haremos doble clic sobre la tabla y aparecerá una ventana emergente para introducir datos:



En la parte izquierda aparecerán los nombres (1) que habíamos puesto en los campos numerados de la zona 2 para el eje X. En la parte central aparecerán una serie de listas desplegables (una por nombre) en las que indicaremos el valor que queremos asociar a cada uno de esos nombres. En la lista de valores sólo aparecerán múltiplos del número que hayamos insertado en el campo “Incremento” de la zona 3. En el ejemplo que puede verse en la imagen se deduce que en ese campo habíamos puesto el valor “5”.

ZONA 5

Aquí seleccionaremos distintos parámetros sobre la solución y presentación de la actividad.

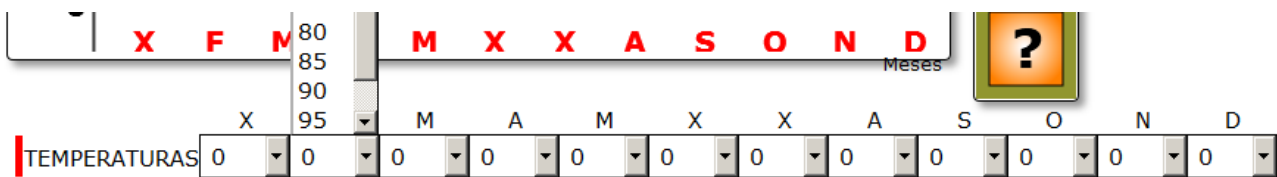
Con los botones excluyentes “*Tipo de gráfico*”

Seleccione los distintos parámetros para la actividad

The configuration interface includes the following elements:

- 1**: Radio buttons for "Líneas" and "Barra".
- 2**: Radio buttons for "Fija", "Cubrir datos", and "Ajustar datos y gráfico".
- 3**: Input fields for "Tamaño" (width and height).
- 4**: A checkbox and a button with a hand icon for touch compatibility.
- 5**: A button with rounded corners for corner rounding.
- 6**: A checkbox for "Correctas".
- 7**: A checkbox for "Poner datos en el gráfico".
- 8**: A checkbox for "Ver tabla de datos".
- 9**: An input field for "Tamaño de la fuente".

(1) optaremos por el gráfico de líneas o el de barras. Con los botones “*Tipo de actividad*” (2) elegimos la forma de solución: si escogemos “*Fija*” simplemente se presentará el gráfico con los datos y no habrá ningún tipo de interacción; si escogemos “*Cubrir datos*” aparecerá bajo el gráfico una tabla de datos con listas desplegables (en caso de que tengamos marcada la casilla correspondiente) para cada ítem del eje X y el usuario tendrá que seleccionar el dato correspondiente:



Si escogemos “*Ajustar datos y gráfico*”, además de tener que completar la tabla de datos, como en la figura anterior, el usuario tendrá que crear también el gráfico elevando los puntos de la línea o las barras hasta el valor adecuado. Si elegimos la opción “*Libre*” el usuario podrá crear libremente el gráfico que desee (siempre con la limitación de los valores que hayamos puesto en los ejes) y no aparecerá el botón de verificación [?] para comprobar si es correcta o no la actividad. Finalmente, si elegimos la opción “*Ajustar gráfico*”, el usuario deberá crear el gráfico elevando los puntos de la línea o las barras hasta el valor adecuado.

En el recuadro inferior podemos ajustar el ancho y el alto (3) del área de trabajo de la actividad; hacer que la misma sea compatible con dispositivos de pantalla táctil (4) y redondear o no las esquinas de los recuadros de la actividad (5). Marcando la casilla “*Correctas*” (6) en caso de que el usuario tenga que cubrir la tabla de datos y falle en algunos, al pulsar el botón de verificación los datos correctos

aparecerán atenuados para que no tenga que volver a introducirlos, y sólo deberá cambiar los incorrectos; si no se marca esta casilla y hay algún dato erróneo, simplemente aparecerá el mensaje de error y el usuario habrá de revisar todos los datos nuevamente.

Marcando la casilla “Poner datos en el gráfico” (7) sobre cada columna o cada punto de la línea aparecerá el valor correspondiente en cada momento según su posición (altura) con respecto al eje X. Marcando la casilla “Ver tabla de datos” (8) aparecerá una tabla en la parte inferior del gráfico mostrando los datos “Y” para cada valor del eje “X”. Esta casilla debe marcarse por lo menos cuando escojamos las opciones “Cubrir datos” y “Ajustar datos y gráfica”. Finalmente en el campo “Tamaño de la fuente” (9) indicaremos el tamaño de los caracteres que forman parte de la tabla de datos y también de los ítemes escritos en los campos numerados de la zona 3.