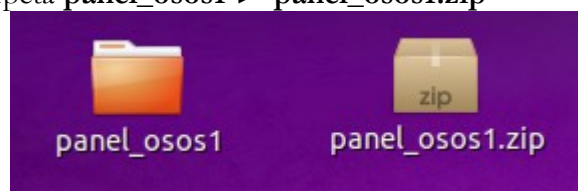


Cando elaboramos un contido con Ardora vai ter todos os arquivos dentro dunha carpeta ou directorio necesariamente.

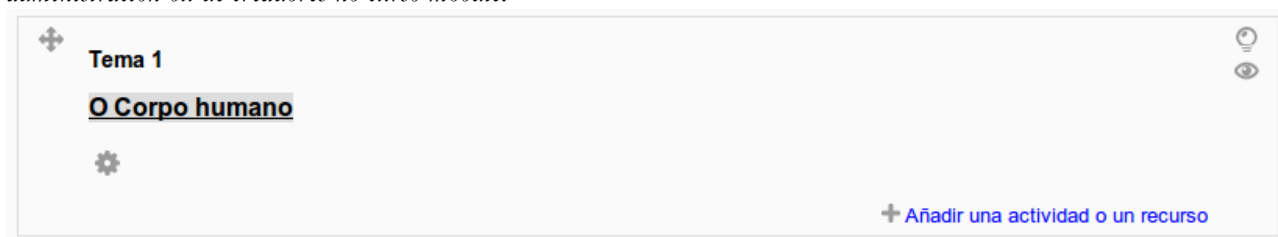
Supoñamos que fixemos unha actividade de panel gráfico sobre os ósos do corpo humano e Ardora gardou todos os arquivos na carpeta “**panel\_osos1**”.

Para publicar a actividade seguiremos os seguintes pasos:

1.- Comprimir nun zip a carpeta **panel\_osos1** ► **panel\_osos1.zip**



2.- Abrimos **Moodle 2.x** e eliximos o lugar onde publicar a actividade. *Deberemos ter permisos de administración ou de creadores no curso moodle.*



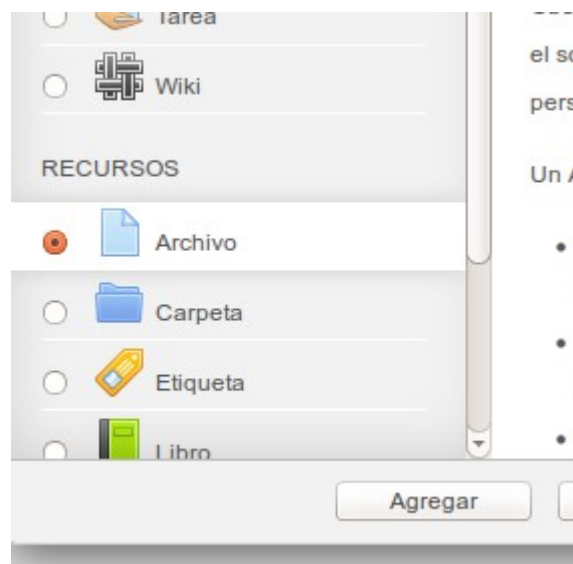
3.- Prememos na opción **+Engadir unha actividade ou un recurso**

Abrirase unha xanela con **ACTIVIDADES** e **RECURSOS**.

Nos eliximos en **RECURSOS** a opción de **Archivo** e logo prememos en **Agregar**.

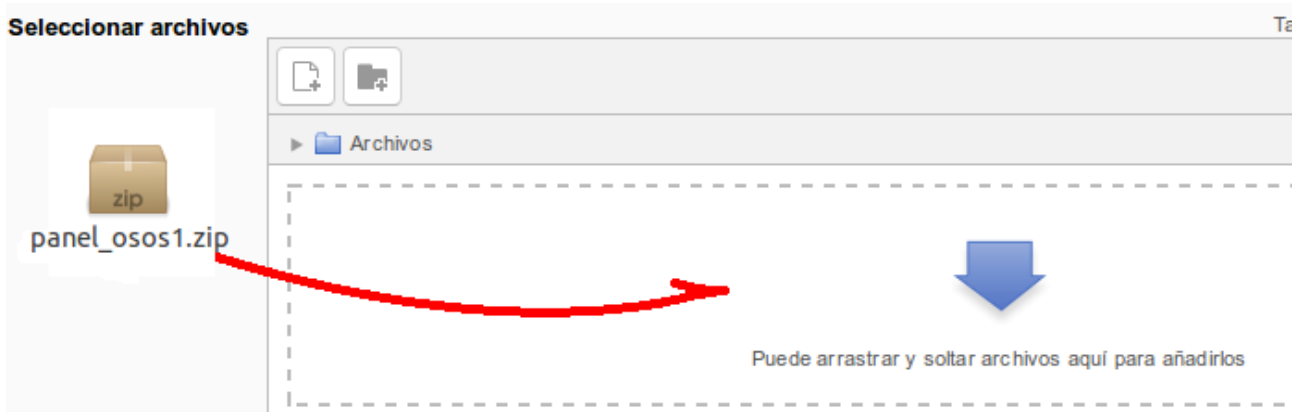
Ábrese unha ventá que nos pedirá o nome do recurso que queremos publicar e que nós nomearemos como “**Ósos do corpo humano 1**”.

Máis abaixo na mesma ventá, deberemos arrastar a carpeta comprimida coa actividade “**panel\_osos1.zip**”



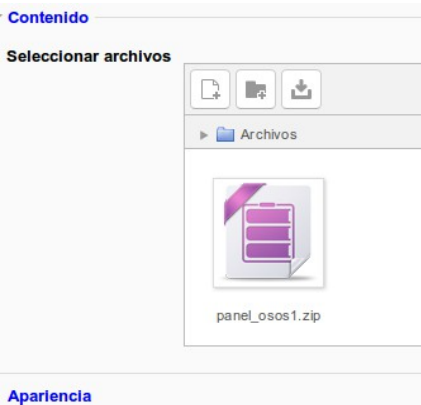
# Publicar contidos de Ardora en Moodle 2.X

www.webardora.net



Depositamos así en moodle os arquivos da actividade ou paquete.

Unha vez almacenado en moodle quedaría así:

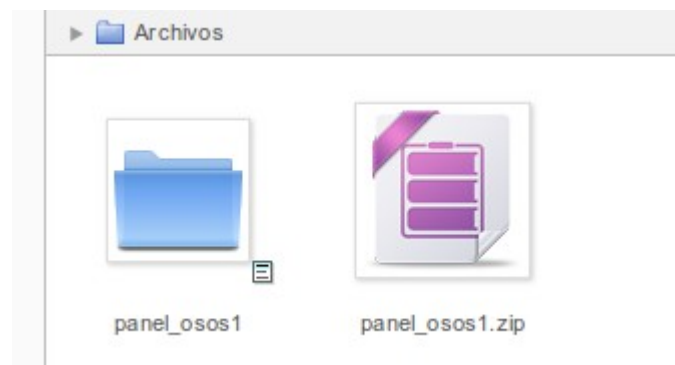


Agora, prememos co botón dereito do rato sobre o arquivo zip agregado.

Ofreceranos a posibilidade de descomprimir, que será a que elixiremos:



Levaralle uns segundos e unha vez feito, xa veremos a carpeta coa actividade descomprimida.

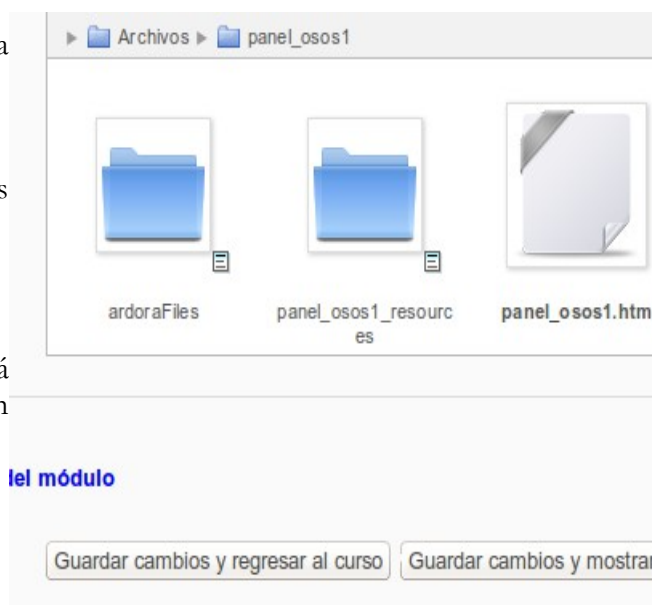


Entramos na carpeta descomprimida, panel\_osos1.

Localizamos o arquivo **htm** que lanza-abre a actividade; no noso caso **panel\_osos1.htm**

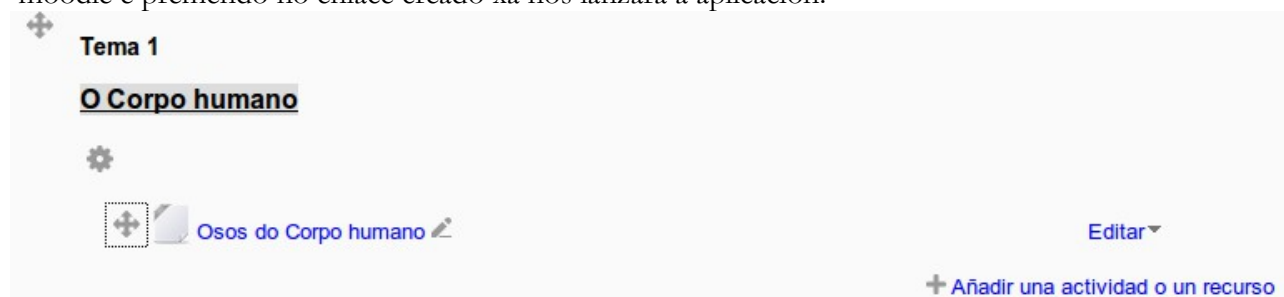
Prememos en dito arquivo e deberemos configuralo como **arquivo principal**.

Ao **Configurar o arquivo principal** xa estará publicada a actividade correctamente en Moodle.



**Gardamos cambios e regresamos ao curso**

moodle e premendo no enlace creado xa nós lanzará a aplicación.

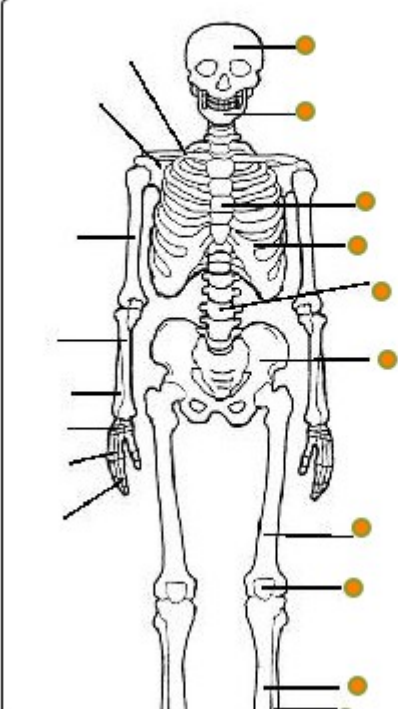


Prememos na ligazón para abrir a actividade.

Se **Editamos** a actividade, e accedemos a opción de **Apariencia** podemos facer que o recurso se abra nunha **xanela emerxente** ou **automáticamente embebido en Moodle**.

### Osos do Corpo humano 1

Asocia cada punto (óso) co seu nome



The diagram shows a human skeleton with 12 points marked by lines and dots for identification. The points are located on the skull, spine, ribs, pelvis, and lower limbs.

- Point 1: Skull (Frontal)
- Point 2: Skull (Maxilar)
- Point 3: Spine (Columna)
- Point 4: Ribs (Costelas)
- Point 5: Pelvis (Pelve)
- Point 6: Pelvis (Externo)
- Point 7: Pelvis (Interno)
- Point 8: Femur
- Point 9: Tibia
- Point 10: Tibia
- Point 11: Tibia
- Point 12: Tibia

Options list:

- Falanxes
- Metatarsos
- Fémur
- Tibia
- Frontal
- Externo
- Maxilar
- Columna
- Pelve
- Rótula
- Costelas

Scoreboard:

- ACERTOS: 0/12
- PUNTOS: 0/12

*edrouzos-Brión – Setembro de 2014*