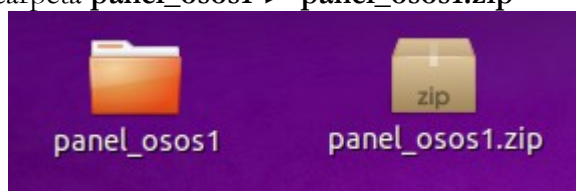


Cuando elaboramos un contenido con Ardora, se van a crear todos los archivos dentro de una carpeta o directorio.

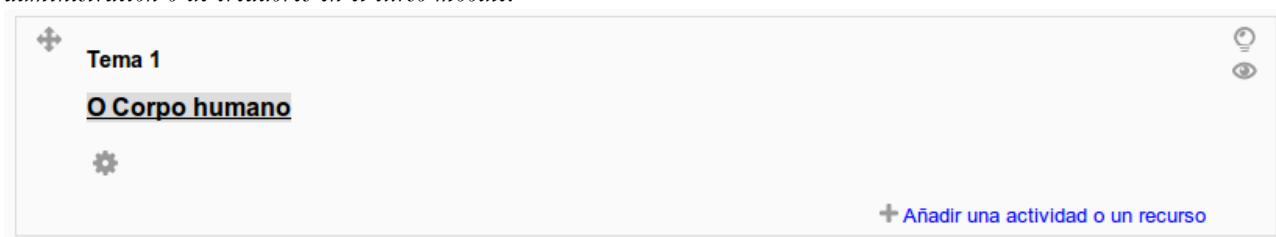
Supongamos que hicimos una actividad de panel gráfico sobre los huesos del cuerpo humano (ósos en gallego) y Ardora guardó todos los archivos en la carpeta “**panel_osos1**”.

Para publicar la actividad en Moodle seguiremos los siguientes pasos:

1.- Comprimir en un zip la carpeta **panel_osos1** ► **panel_osos1.zip**



2.- Abrimos **Moodle 2.x** y elegimos el lugar donde publicar la actividad. *Deberemos tener permisos de administración o de creadores en el curso moodle.*



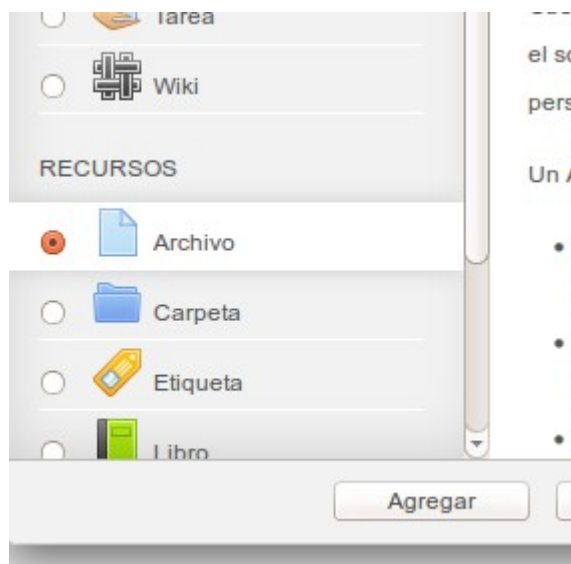
3.- Pulsamos en la opción **+Añadir una actividad o un recurso**

Se abrirá una ventana con ACTIVIDADES y RECURSOS.

Nosotros elegimos en RECURSOS la opción de **Archivo** y luego pulsamos en **Agregar**.

Se abre una ventana que nos pedirá el nombre del recurso que queremos publicar y que nosotros nombraremos como “**Ósos do corpo humano 1**”.

Más abajo en la misma ventana, deberemos arrastrar la carpeta comprimida con la actividad “**panel_osos1.zip**”



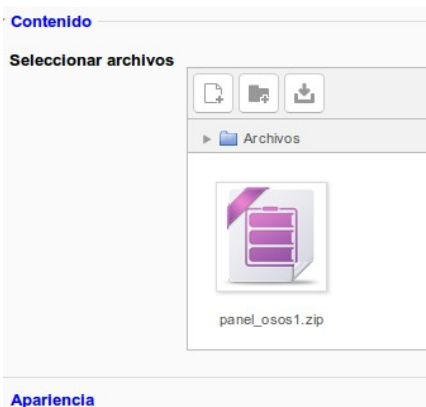
Publicar contenidos de Ardora en Moodle 2.X

www.webardora.net



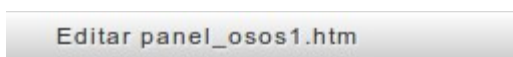
Depositamos así en Moodle los archivos de la actividad o paquete.

Una vez almacenado en Moodle quedaría así:

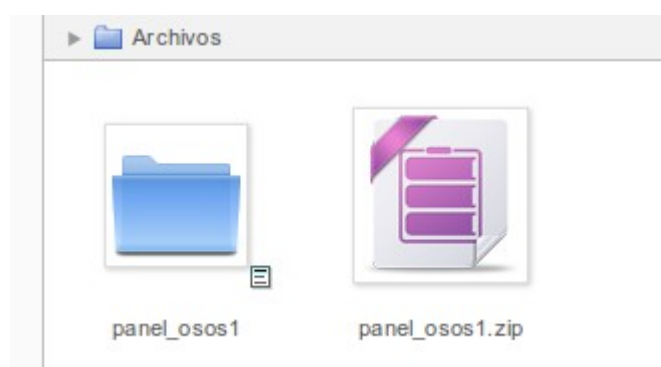


Ahora, pulsamos con el botón derecho del ratón sobre el archivo zip agregado.

Nos ofrecerá la posibilidad de descomprimir, que será la que elegiremos:



Le llevará unos segundos y una vez hecho, ya veremos la carpeta con la actividad descomprimida.

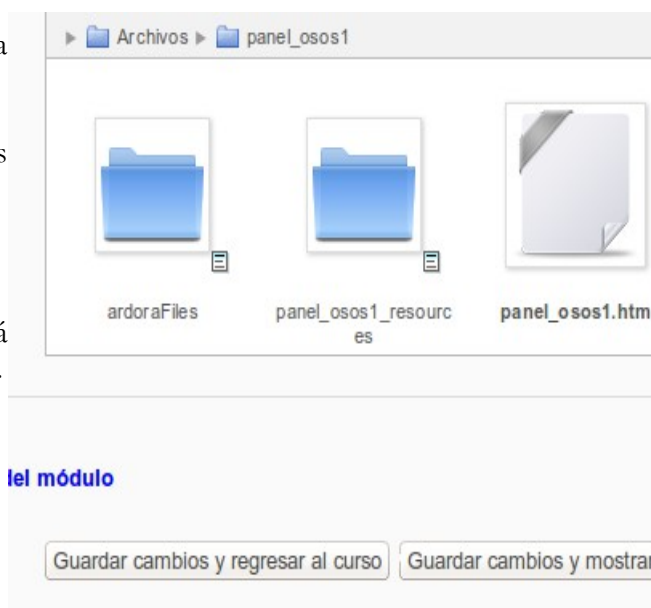


Entramos en la carpeta descomprimida, panel_osos1.

Localizamos el archivo **htm** que lanza-abre la actividad; en nuestro caso **panel_osos1.htm**

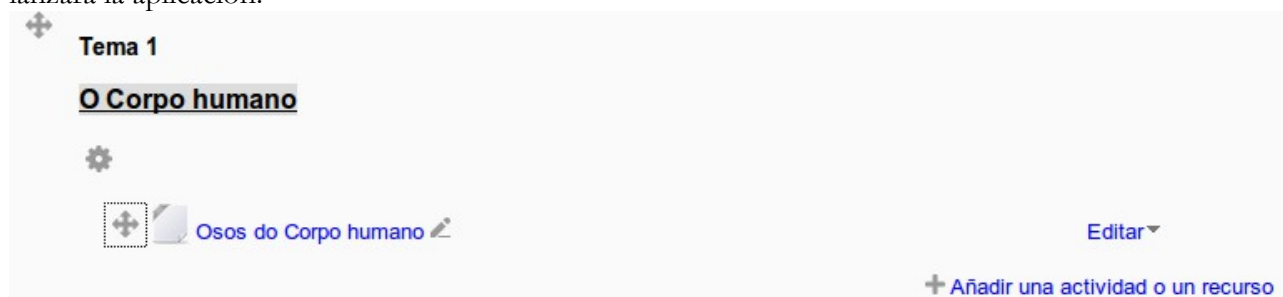
Pulsamos en dicho archivo y deberemos configurarlo como **archivo principal**.

Al **Configurar el archivo principal** ya estará publicada la actividad correctamente en Moodle.



Guardamos cambios y regresamos al curso

Moodle y pulsando en el enlace creado ya lanzará la aplicación.

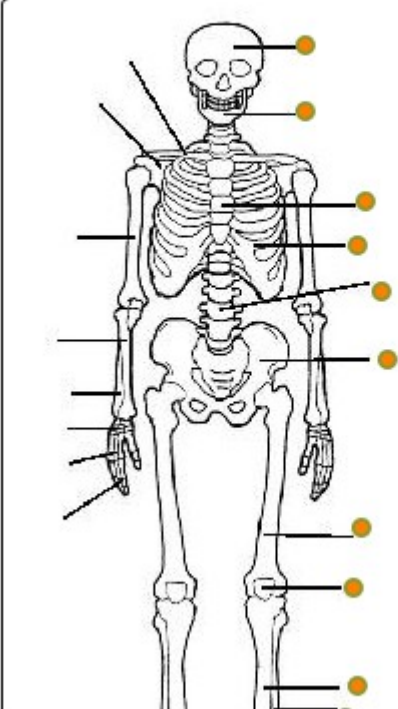


Pulsamos na ligazón para abrir a actividade.

Si **Editamos** la actividad, y accedemos a la opción de **Apariencia** podemos hacer que el recurso se abra en una **ventana emergente** o **automáticamente embebida en Moodle**.

Osos do Corpo humano 1

Asocia cada punto (óso) co seu nome



The diagram shows a human skeleton with 12 numbered points (1-12) indicating specific bones. The points are distributed as follows: 1 (skull), 2 (skull), 3 (ribcage), 4 (ribcage), 5 (ribcage), 6 (ribcage), 7 (ribcage), 8 (pelvis), 9 (femur), 10 (knee), 11 (knee), and 12 (tibia).

- Falanxes
- Metatarsos
- Fémur
- Tibia
- Frontal
- Externo
- Maxilar
- Columna
- Pelve
- Rótula
- Costelas

ACERTOS: 0/12
PUNTOS: 0/12

Pedrouzos-Brión – Septiembre de 2014