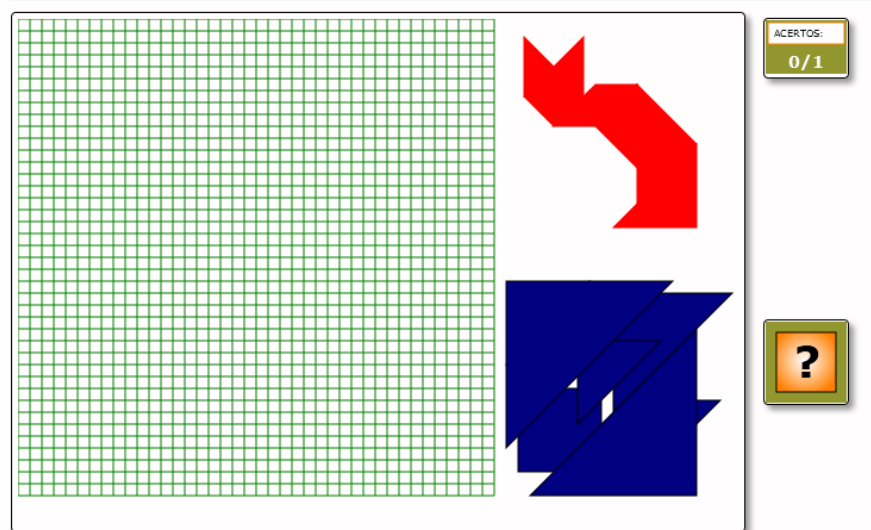


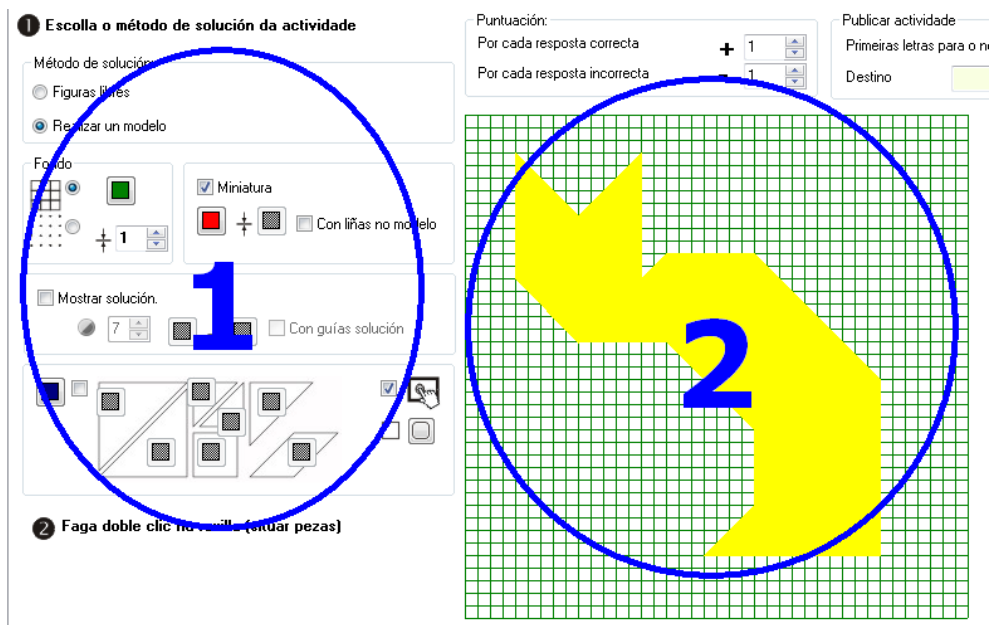
O clásico xogo do tangram onde, a partir de 7 pezas, podemos construír innumerables siluetas:

Intenta reproducir a figura coas 7 pezas que se dan.



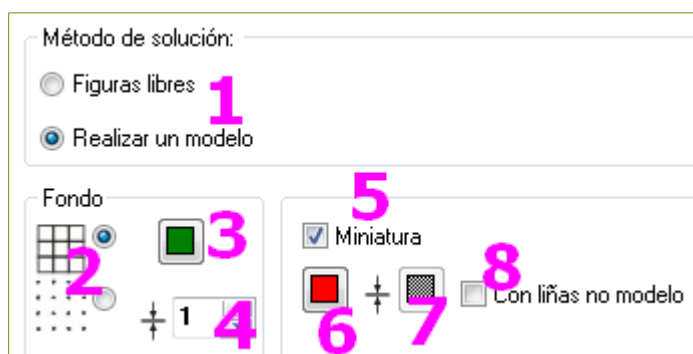
José M. Boo - 2015

Na pestana "Actividade" aparecen os seguintes elementos:



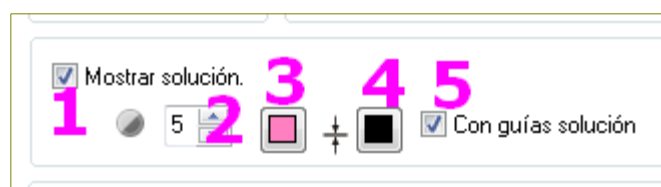
**ZONA 1**

En "Método de solución" (1), marcando "Figuras libres" podemos optar a que o usuario poida usar as pezas para crear figuras ao seu libre albedrío; nese caso observamos que a reixa da zona 2 desaparece e ao executar a actividade tampouco aparecerá o botón "[?]" de verificación para comprobar resultados. No caso de marcar "Realizar un modelo", o usuario terá que reproducir obrigatoriamente a figura que previamente creamos na zona 2 para superar a actividade.

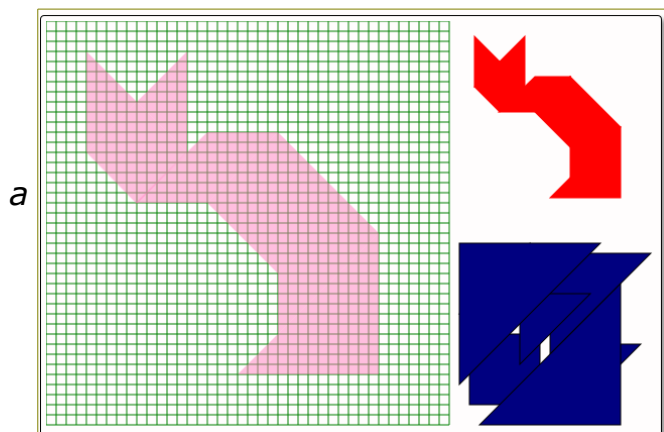


Cos botóns de opción "Fondo" (2) faremos que a reixa sobre a que o usuario colocará as pezas sexa de liñas ou de puntos. Co botón (3) elixiremos a cor das devanditas liñas ou puntos. No campo (4) pódese axustar o grosor das devanditas liñas ou puntos. A casa de verificación "Miniatura" (5) fará que se mostre ou non o modelo a reproducir na parte superior dereita do espazo de traballo. Co botón (6) elixiremos a cor do devandito modelo. Se marcamos a casa "Con liñas no modelo" (8) este quedará dividido en pezas mostrando a solución ao usuario; neste caso actívase o botón (7) para que poidamos escoller a cor das liñas que delimitarán as devanditas pezas.

Na seguinte liña de controis, se marcamos a casa "Mostrar solución" (1), faremos que sobre a reixa apareza sombreada a silueta da figura a reproducir:

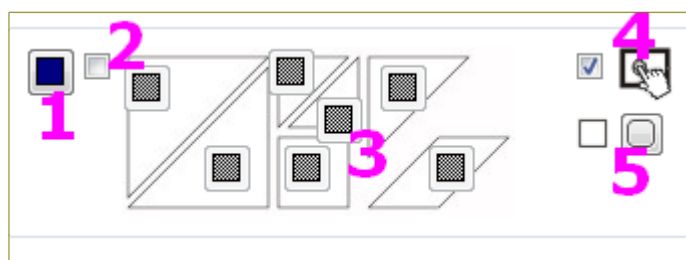


No campo (2) controlaremos a opacidade da devandita silueta; menor valor, sombreado máis suave; un valor 10 taparía por completo as liñas da reixa. Co botón (3) pode escollerse cor do devandito sombreado. Se marcamos a casa "Con guías solución" (5) este quedará dividido en pezas mostrando a solución ao usuario; neste caso actívase o botón (4) para que poidamos



escoller a cor das liñas que delimitarán as devanditas pezas.

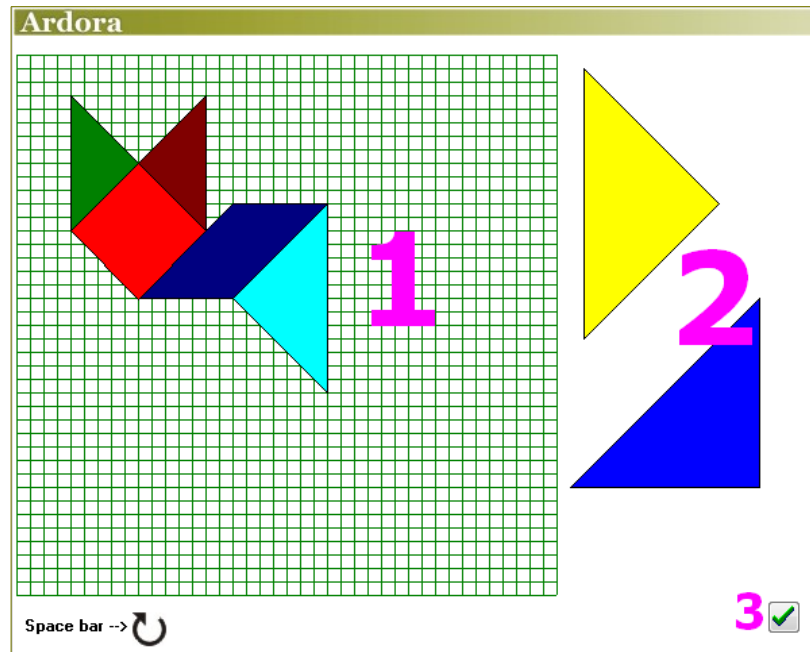
Finalmente, na parte inferior desta zona sitúanse os controis para poder personalizar as pezas móbiles que o usuario usará para formar a figura:



Co botón (1) elixiriamos a mesma cor para as 7 pezas. Se marcamos a casa (2), o botón (1) atenúase, e cos botóns (3) temos opción a escoller unha cor diferente para cada unha das pezas individualmente. A casa (4) e os botóns (5) son comúns a outras actividades: compatibilidade con dispositivos de pantalla táctil e redondeo ou non das esquinas dos recadros da actividade respectivamente.

## ZONA 2

Facendo dobre clic sobre a reixa, aparece unha ventá emerxente para que poidamos crear a figura que o usuario terá que reproducir:



Na zona da dereita (2) aparecerán as 7 pezas que podemos arrastrar á reixa (1) para ir formando a figura. Unha vez facemos clic sobre unha das pezas, poderemos xirla en intervalos de  $45^\circ$  se pulsamos a barra espazadora mentres se mantén pulsado o botón esquerdo do rato sobre esta. Unha vez rematemos de construíla gardaremos os cambios co botón (3).

*NOTA: Unha vez publicada a actividade e executada nun navegador, para xirar as pezas abonda con achegar o punteiro do rato a unha das súas esquinas e facer clic co botón esquerdo.*

