


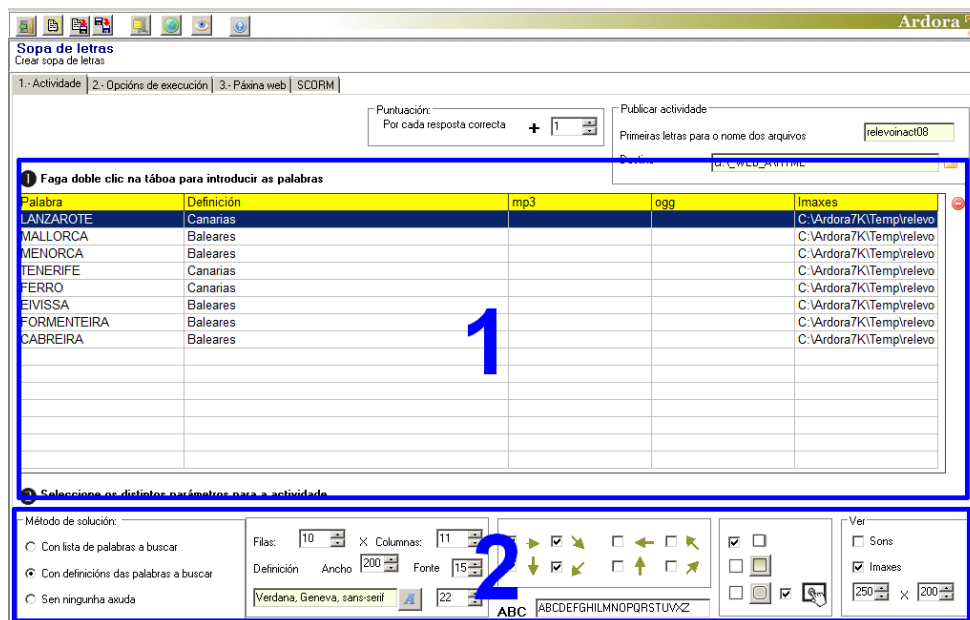
Actividade na que temos que resolver unha sopa de letras:

Sítua o punteiro do rato enriba dos recadros e aparecerá a foto da illa a buscar na sopa. Como pista indícase o arquipélago ó que pertence.

F	O	R	M	E	N	T	E	I	R	A	DEFINICIÓNS: <input type="checkbox"/> Canarias <input type="checkbox"/> Baleares <input type="checkbox"/> Baleares <input type="checkbox"/> Canarias
M	C	C	T	F	L	R	D	U	U	C	
T	A	O	U	E	A	F	F	U	M	C	
S	B	L	Q	R	N	R	C	E	U	F	
U	R	T	L	R	Z	E	N	I	S	D	
U	E	U	A	O	A	O	R	V	T	S	
X	I	P	O	G	R	S	B	I	T	M	
F	R	N	E	C	O	C	R	S	F	S	
D	A	T	A	V	T	L	A	S	C	E	
O	D	A	B	L	E	R	M	A	G	A	



Na pestana "*Actividade*" aparecen os seguintes elementos:



1 Faga dobre clic na táboa para introducir as palabras

Palabra	Definición	mp3	egg	Imaxes
LANZAROTE	Canarias			C:\Ardora7K\Temp\relevo
MALLORCA	Baleares			C:\Ardora7K\Temp\relevo
MENORCA	Baleares			C:\Ardora7K\Temp\relevo
TENERIFE	Canarias			C:\Ardora7K\Temp\relevo
FERRO	Canarias			C:\Ardora7K\Temp\relevo
EVISSA	Baleares			C:\Ardora7K\Temp\relevo
FORMENTEIRA	Baleares			C:\Ardora7K\Temp\relevo
CABREIRA	Baleares			C:\Ardora7K\Temp\relevo

2 Selección dos dictonos parámetros para a actividade

Método de solución:

- Con lista de palabras a buscar
- Con definicións das palabras a buscar
- Sen ningunha axuda

Filas: 10 X Columnas: 11

Definición Ancho: 200 Fonte: 15

Verdana, Geneva, sans-serif 22

Ver: Sons Imaxes

250 x 200

ZONA 1

Na táboa de introdución de datos, facemos dobre clic e aparece outra táboa na que introduciremos os datos:

Ardora				
Palabra	Definición	mp3	ogg	Imaxes
1 LANZAROTE	Canarias			C:\Ardora7K\Temp\relev
2 MALLORCA	Baleares			C:\Ardora7K\Temp\relev
3 MENORCA	Baleares			C:\Ardora7K\Temp\relev
4 TENERIFE	Canarias			C:\Ardora7K\Temp\relev
5 FERRO	Canarias			C:\Ardora7K\Temp\relev
6 EMISSA	Baleares			C:\Ardora7K\Temp\relev
7 FORMENTEIRA	Baleares			C:\Ardora7K\Temp\relev
8 CABREIRA	Baleares			C:\Ardora7K\Temp\relev
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				

1 2 3 4 5

Na columna 1 escribiremos as palabras que terán que buscarse na sopa. O programa preséntaas automaticamente en maiúsculas.

Na columna 2 escribiremos as definicións que corresponden a cada palabra no caso en que queiramos que aparezan. Estes campos e os das columnas 3, 4 e 5 non son obrigatorios.

Nas columna 3 e 4 pulsaremos nos pequenos botóns grises para abrir un explorador de arquivos e inserir sons en formato MP3 e **OGG** respectivamente se queremos asociar sons a cada unha das palabras a buscar. Estes sons reproduciranse facendo clic nos pequenos cadrados que aparecen á dereita da sopa, ao inicio de cada unha das definicións.

Na columna 5 pulsaremos nas pequenas carpetas para abrir o explorador de arquivos e buscar gráficos asociados a cada unha das palabras. Estes gráficos aparecerán de xeito emerxente á vista do usuario situando o punteiro do rato (sen facer clic) nos pequenos cadrados que aparecen á dereita da sopa, ao inicio de cada unha das definicións tal e como pode observarse na primeira imaxe deste documento.

ZONA 2

Na zona esquerda temos:

2 Seleccione os distintos parámetros para a actividade

Método de solución:

Con lista de palabras a buscar **1**

Con definicións das palabras a buscar

Sen ningunha axuda

Filas: **2** 10 X Columnas: 11

Definición Ancho 200 **3** Fonte 15

Verdana, Geneva, sans-serif **A** **4** 2

1. - En "Método de solución", indicaremos se ao lado da sopa aparecerán directamente as palabras que hai que buscar, as definicións (no caso en que as **hayamos** escrito na correspondente columna da táboa) ou nada. Estas tres opcións son excluíntes (se aparece unha non pode aparecer outra).

2. - Aquí indicaremos o número de filas e de columnas que terá a sopa, coidando de que sexan as suficientes para poder conter a palabra máis longa que introducimos na táboa superior.

3. - Nestes dous campos indicaremos o ancho que terá a área na que aparecerán as definicións e o tamaño da súa fonte.

4. - Nestes dous últimos campos da parte inferior pulsamos o botón coa **"A"** para elixir o tipo de fonte que presentarán as letras da sopa. Este tipo de letra aplicarase tamén aos textos das definicións no caso en que existan. No campo da súa dereita indicaremos o tamaño da fonte só para as letras da sopa; o programa dimensionar automaticamente o recadro da sopa dependendo do tamaño que aquí indiquemos.

Na zona dereita temos:



1. - Marcamos as casas segundo queiramos que o programa poida situar as palabras a buscar na sopa de esquerda a dereita, de arriba a abaixo, etc.

2. - Neste campo facemos clic e borramos as letras que non queiramos que aparezan na sopa. Por exemplo, se estamos a traballar nunha sopa con palabras en inglés, sería absurdo que nesta aparecese a letra Ñ ou vogais acentuados, por exemplo...

3. - Neste recadro poderemos indicar (de arriba a abaixo) se queremos que o rectángulo que rodea a sopa e o que rodea o título de "Definicións" teñan sombra na parte dereita e inferior (casa de verificación superior). Nos botóns de opción centrais indicaremos se o recadro que rodea o título de "Definicións" vai ter recheo ou non e nos botóns de opción inferiores indicaremos se o rectángulo que rodea a área de traballo da actividade e o que rodea o título de "Definicións" van ter as esquinas redondeadas. A casa de verificación da dereita xa é ben coñecida: faremos que a actividade sexa compatible con dispositivos táctiles como comprimidos, móbiles, etc.

4. - Marcando as casas de verificación "Sons" e "Imaxes" faremos que o usuario teña acceso á activación destas características cando execute a actividade e faga clic ou sitúe o punteiro do rato enriba dos pequenos cadrados situados á dereita da sopa respectivamente; sempre que introducimos previamente estes arquivos nas columnas correspondentes da táboa. En canto aos campos de ancho e alto da parte inferior correspóndense coas dimensións das imaxes emerxentes que se mostrarán na área de traballo sempre que o usuario sitúe o punteiro do rato enriba dos pequenos cadrados situados á dereita da sopa (se previamente introducimos estes arquivos **JPG** nas columnas correspondentes da táboa inicial e marcamos a casa correspondente, por suposto).